

**Регламент**  
**проведення національних змагань**  
**в Україні у 2011 році**

## **Склад:**

- I. Регламент проведення юнацьких та дорослих національних змагань.**
- II. Правила тенісу.**
- III. Кодекс поведінки гравців.**
- IV. Обов'язки суддів.**

# **I. Регламент проведення юнацьких та дорослих національних змагань.**

1. Визначення термінів.
2. Загальні положення.
3. Обов'язки Федерації тенісу України.
4. Обов'язки організаторів турнірів.
5. Обов'язки гравців.
6. Обов'язки осередків ФТУ.
7. Правила проведення турнірів ФТУ.

## 1. Визначення термінів.

**1.1. Федерація тенісу України (ФТУ)** – всеукраїнська громадська організація Федерація тенісу України має статус національної, є неприбутковою організацією, головним статутним завданням якої є розвиток тенісу в Україні.

Регламент проведення національних змагань в Україні – це правила проведення змагань, де вказано обов'язки всіх задіяних сторін, а саме: Федерації тенісу України, гравців, тренерів, організаторів турнірів, суддів, які розділяють статутні завдання ФТУ.

**1.2. Календар турнірів** – це офіційний календар турнірів з тенісу які проводяться під егідою ФТУ в Україні, заявляються за правилами цього регламенту та затверджуються виконавчим комітетом ВГО ФТУ.

**1.3. Турнір** – це офіційні змагання з тенісу які заявлені за правилами цього регламенту та внесено в календар турнірів ВГО ФТУ.

**1.4. Гравець** – це особа яка знаходиться в офіційному реєстрі гравців ФТУ.

**1.5. Суддя** – це особа, яка прослухала суддівський семінар, пройшла тестування і має відповідну суддівську категорію ФТУ.

**1.6. Рейтинг** – це система підрахунку статистичних даних гравців, на підставі якої визначається відбір гравців на турнір.

Організатор турніру - це юридична або фізична особа яка виконує правила та вимоги цього регламенту.

**1.7. Сертифікований тенісний клуб** – це юридична особа що є в списку офіційних тенісних клубів України розміщених на сайті ВГО ФТУ.

**1.8. Сертифіковані тенісні корти** – це тенісні корти що є в списку офіційних тенісних кортів України розміщених на сайті ВГО ФТУ.

**1.9 Початок турніру** - це перший день ігор основної сітки.

**1.10. Програма змагань** - це строки проведення турніру, які зазначені у календарі турніру.

**1.11. Ранг змагань** - це категорія турніру.

**1.12. Характер змагань** - це певна кількість індивідуальних, парних та змішаних розрядів по кожній віковій категорії та формат проведення турніру.

**1.13. Суддівська колегія** - це певний склад суддів, які призначені організаторами турніру та затверджені ФТУ.

**1.14. Склад суддів** - складається з головного судді (рефері), помічника головного судді, суддів на вищій. суддів - інспекторів та суддів на лінії.

**1.15. Переможець** - це гравець, який набрав найбільшу кількість перемог.

**1.16. Апеляційне журі** - це колегія, яка приймає апеляції від гравців до яких були застосовані штрафні санкції з боку головних суддів та робить висновки згідно доцільності нарахування штрафних санкцій до гравця.

## 2. Загальні положення.

2.1. Всі турніри, що проводяться в Україні в 2011 році під егідою Федерації тенісу України розподіляються на Категорії А, I, II та III.

## 2.2. Турніри категорії А проводяться Федерацією:

- Чемпіонати України серед юнаків та дівчат до 12, 14, 16, 18 років та дорослі;
- Зимові чемпіонати України серед юнаків та дівчат до 12, 14, 16, 18 років та дорослі;
- Міжнародні турніри Tennis Europe (TE) серед юнаків і дівчат до 12, 14, 16 років;
- Міжнародні турніри International Tennis Federation (ITF) серед юнаків та дівчат до 18 років;
- Всеукраїнські турніри «Український тенісний тур» серед юнаків та дівчат до 10, 12, 14 років;
- Всеукраїнський тенісний турнір «Огляд конкурс» серед юнаків та дівчат до 10 років;
- Всеукраїнський підсумковий турнір «Мастерс» (за підсумком турнірів «Український тенісний тур») серед юнаків та дівчат до 10, 12, 14 років;

## 2.3. Турніри категорії I проводяться обласними осередками, II та III проводяться організаторами відповідно до правил і вимог цього регламенту.

У 2011 році вікові групи відповідають наступним рокам народження гравців:

10 років і молодше - 2001 року народження і молодше. Та старше 7 років, що народилися після 2004 року включно.

12 років і молодше - 1999 року народження і молодше, та для гравців, які досягли 10 річного віку на момент початку турніру.

14 років і молодше - 1997 року народження і молодше. Та старше 11 років, що народилися після 2000 року включно).

16 років і молодше - 1995 року народження і молодше. Та старше 13 років, що народилися після 1998 року включно).

18 років і молодше - 1993 року народження і молодше. Та старше 14 років, що народилися після 1997 року включно).

Дорослі гравці - гравці старше 14 років, що народилися до 1997 року включно.

## **3. Права та обов'язки Федерації тенісу України.**

3.1. Приймає заявки на проведення турнірів А, I, II та III категорії, від осередків ФТУ затверджує категорії, та формує календар змагань на 2011 рік до 15 листопада 2010 року на перше півріччя 2011 року, до 1 квітня 2011 року на друге півріччя 2011 року.

3.2. Формує календар змагань А та I категорії до 1 вересня 2010 року на перше півріччя 2011 року, до 1 березня 2011 року на друге півріччя 2011 року та визначає категорійність турнірів.

3.3. Публікує оновлений рейтинг результатів минулого тижня щочетверга. Додаток №1 «Система підрахунку офіційного рейтингу Федерації тенісу України».

3.4. Веде офіційний реєстр гравців.

3.5. Приймає заявки та відмови від гравців на турніри категорії А та І тільки через online сервіс на сайті <http://www.ftu.org.ua>. Додаток №3. «Форма відмови гравця від участі в турнірах категорії А та І».

3.6. Бере участь у формуванні остаточного списку гравців турніру на міжнародні турніри ТЕ.

3.7. Приймає від організаторів та публікує на офіційному сайті положення про турніри категорії А, І, ІІ та ІІІ.

3.8. Складає списки гравців турнірів категорій А та І на протязі 3 робочих днів після закінчення останньої дати подачі заявок на турнір (Deadline), складає остаточні списки гравців за 5 днів до початку основних ігор.

3.9. Призначає та затверджує суддівську колегію на проведення турнірів категорій А, І, ІІ та ІІІ.

3.10. Постійно проводить моніторинг тенісних клубів, баз, тенісних кортів, з метою дотримання вимог матеріально-технічного стану щодо проведення турнірів, згідно з положенням про «Сертифікацію Клубів». Здійснює видачу сертифікатів щодо належності баз до категорій: А, І, ІІ та ІІІ.

Контролює дотримання норм цього Регламенту.

Федерація має право не враховувати та не обробляти результати турніру, якщо гравців менше мінімальної кількості гравців у відповідних категоріях турніру.

Застосовує штрафні санкції до організаторів турнірів та гравців за недотримання вимог цього Регламенту.

#### **4. Обов'язки організаторів турнірів.**

4.1. Подати заявку до обласного осередку ФТУ на проведення турніру категорій А, І, ІІ та ІІІ до 1 жовтня 2010 року на перше півріччя 2011 року, подати заявку до обласного осередку ФТУ на проведення турнірів категорій А, І, ІІ та ІІІ до 1 березня 2011 року на друге півріччя 2011 року. Додаток №5 «Форма заявки на проведення турнірів категорій І, ІІ та ІІІ».

4.2. Провести турнір з використанням програмного забезпечення «Планувальник турнірів» відповідно до вимог цього регламенту Додаток №2 «Зведення основних вимог обов'язкових для проведення турнірів категорій А, І, ІІ та ІІІ».

4.3. На протязі 7 днів по закінченню турніру затвердити звіт директора турніру з представником обласного осередку ФТУ (Додаток №6).

4.4. Кожен турнір ФТУ повинен мати Положення про змагання, затверджене організатором змагань і ФТУ. Підтвердженням затвердження Положення про турнір на офіційному сайті <http://www.ftu.org.ua> є його розміщення. Положення повинне бути зроблено та опубліковане не пізніше, ніж за місяць до початку ігор першого ігрового дня основної сітки на офіційному сайті ФТУ.

4.5. У разі невиконання організаторами турніру пунктів 4.2, 4.3, та 4.4 цього регламенту, турніру, за рішенням Виконавчого Комітету, буде знижена категорія або він буде виключений з офіційного календарю на наступний 2012 рік.

4.6. Вимоги до проведення турнірів згідно заявлених категорій.

На 2011 рік для турнірів ФТУ визначені 4 категорії: А, перша, друга та третя.

До категорії А належать Чемпіонати й Першості України, Кубок України, турніри «Українського тенісного тура» і клубний Чемпіонат України.

Турніри категорії А та 1 категорії повинні передбачити в положенні й виконати наступні умови:

- В турнірі категорії А повинні приймати участь не менш 24 гравців. В турнірі 1 категорії повинні приймати участь не менш 16 гравців. Винятком є підсумкові турніри мастерс, де кількість гравців має бути не більше 8 та визначається за результатами серії попередніх турнірів. Категорія підсумкового турніру визнається по нижній категорії попередніх турнірів. (Приклад: якщо серія з 3 турнірів мали 2 турніри першої категорії та 1 турнір другої категорії, тоді мастерсу цієї серії буде присвоєна друга категорія).

- На турнірах першої категорії по віковим категоріям до 10, до 12 та до 14 років організатори повинні вибрати один із трьох варіантів компенсації гравцям:

1.) Кращим 4 гравцям за рейтингом ФТУ у кожній одиночній сітці повинні бути компенсовані витрати на проїзд, проживання та харчування.

2.) Переможцям і фіналістам турніру у кожній одиночній сітці, якщо турнір зкладається з двох та більше вікових категорій, повинні бути компенсовані витрати на проїзд, проживання та харчування.

3.) Півфіналістам турніру повинні бути компенсовані витрати на проїзд, проживання та харчування.

Обумовлюється фіксована сума перед початком турніру, виходячи із середніх цін регіону й визначається в положенні про турнір.

Винятком є турніри першої категорії, які проводяться у зимовий період на критих кортах.

- Переможцям турніру у кожній одиночній сітці у вікових категоріях до 16, 18 років повинні бути компенсовані витрати на проїзд, проживання та харчування. (Обумовлюється фіксована сума перед початком турніру, виходячи із середніх цін регіону й визначається в положенні про турнір).

Винятком є турніри першої категорії, які проводяться у зимовий період на критих кортах.

- Суддівство повинно починатися з першого ігрового дня з урахуванням кількості кортів (один суддя-інспектор на два корти).
- Кількість сертифікованих суддів та забезпечення має відповідати Додатку №5 цього Регламенту.
- На турнірах 1 категорії має бути обов'язково проведений втішний турнір для тих, хто програв в першому колі.
- Середня позиція у рейтингу ФТУ 8 кращих гравців турніру повинна складати не більше:
  - 20 – для вікової категорії до 12 років;
  - 30 – для вікової категорії до 14 років;
  - 40 – для вікової категорії до 16 років;
  - 50 – для вікової категорії до 18 років.
  - 50 - для вікової категорії серед дорослих
- Суддівство турнірів, починаючи з 1/2 фіналу на вишках.
- Урочиста церемонія закриття.
- Обов'язкові призи: Кубок з написом пам'яті, диплом турніру. (У юніорських турнірах ФТУ забороняється виплачувати грошові винагороди.)
- Обов'язкове проведення парних змагань для всіх вікових категорій, крім категорії до 10 років.
- Обов'язково медичне обслуговування.
- Турніри, які проводяться у трьох і більше вікових категоріях повинні мати не менш двох сертифікованих рефері.
- Гравцям турніру повинна бути надана вода не менше 0,5 літру на кожну гру основної сітці.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **10 років** має бути наступним: всі ігри повинні бути зіграні по комбінованій системі; кожна гра повинна складатися з 2 коротких сетів, замість 3 сету - тай-брейк до 10 очок.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **12 років** має бути наступним: всі ігри для турнірів категорії 1 повинні бути зіграні по комбінованій системі; всі ігри для турнірів категорії А повинні бути зіграні по системі «плей-офф»; кожна одиночна гра повинна складатися з 3 коротких сетів для 1 категорії та з 3 тай-брейк сетів для турнірів категорії А.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **14, 16, 18 років та дорослі** має бути наступним: всі ігри повинні бути зіграні по системі «плей-офф»; обов'язкове проведення втішного турніру для вікової категорії до 14 років для учасників, які програли у першому колі; кожна одиночна гра повинна складатися з 3 тай-брейк сетів, парні матчі складаються з 2 тай-брейк сетів, замість 3 сету - тай-брей до 10 очок.

Турніри 2 категорії повинні передбачити в положенні й виконати наступні умови:

- В турнірі повині приймати участь не менш 12 гравців.
- Обов'язкові призи: Диплом турніра, пам'ятний приз із написом на пам'ять. (У юніорських турнірах ФТУ забороняється виплачувати грошові винагороди.)
- Суддівство турніру повинне бути забезпечене відповідно до вимог ФТУ (Додаток №2).



- Обов'язкове проведення парних змагань для всіх вікових категорій, крім категорії до 10 років.
- Суддівство на вищій з півфіналу.
- Турнір має проводитися не більш ніж в трьох вікових категоріях.
- Обов'язковий медичний контроль.
- Турніри 2 категорії не можуть проводитися в один тиждень з турнірами категорії А. За винятком підсумкових турнірів мастерс, де кількість гравців обмежена і визначається за результатами серії попередніх турнірів. Категорія підсумкового турніру визнається по нижній категорії попередніх турнірів. (Приклад: якщо серія з 3 турнірів мали 2 турніри першої категорії та 1 турнір другої категорії, тоді мастерсу цієї серії буде присвоєна друга категорія).
- Турніри категорії 2 можуть проводитися в один тиждень з турнірами першої категорії, але при умові, що області не мають спільних кордонів, та відстань між містами перевищує 500 км.
- Турніри 2 категорії можуть проводитися в один тиждень з іншими турнірами 2 категорії але тільки в областях, які не мають спільних кордонів.
- Турніри 2 категорії можуть проводитися як по комбінованій системі так і по системі «плей-офф». Якщо турнір проводиться у вікових категоріях до 10, 12 та 14 років по системі «плей-офф», то має бути обов'язково проведений втішний турнір, для гравців які програли у першому колі.
- Якщо кількість гравців у віковій категорії дорівнює менше 8, тоді на турнірах 2 категорії дозволено об'єднання сіток по віковим категоріям. В такому випадку проведення втішного турніру обов'язкове.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **10 років** має бути наступним: кожна гра повинна складатися з 2 коротких сетів, замість 3 сету - тай-брейк до 10 очок.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **12 років** має бути наступним: кожна одиночна гра повинна складатися з 3 коротких сетів.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **14, 16 та 18 років та дорослі** має бути наступним: всі ігри повинні бути зіграні по системі «плей-офф»; кожна одиночна гра повинна складатися з 3 тай-брейк сетів, парні матчі складаються з 2 тай-брейк сетів, замість 3 сету - тай-брей до 10 очок.

Турніри 3 категорії повинні передбачити в положенні і виконати наступні умови:

- Турніри 3 категорії не можуть проводитися в один тиждень з турніром категорії А, за винятком міжнародних турнірів, які прирівнюються до турнірів категорії А; та в один тиждень з міжнародними турнірами категорії А, турнірами 1 та 2 категорії в одній області.
- В турнірі повинні приймати участь не менш 8 гравців.
- Обов'язків приз – диплом турніру.
- Суддівство турніру повинно бути забезпечене відповідно до вимог, які вказані у Додатку №5 цього регламенту.
- Обов'язкове проведення парних змагань для всіх вікових категоріях, крім категорії до 10 років.
- Суддівство на вищій фіналів.
- Турнір має проводитися не більш ніж у трьох вікових категоріях.
- Обов'язків медичний контроль.

- Турнір може проводитися як по комбінованій системі так і по системі «плей-офф».
  - Якщо кількість гравців у віковій категорії дорівнює менше 8, тоді на турнірах 2 категорії дозволено об'єднання сіток по віковим категоріям. В такому випадку проведення втішеного турніру обов'язкове.
  - Формат проведення матчів у віковій категорії до **10 років** має бути наступним: кожна гра повинна складатися з 2 коротких сетів, замість 3 сету - тай-брейк до 10 очок.
  - Формат проведення матчів у віковій категорії до **12 років** має бути наступним: кожна одиночна гра повинна складатися з 3 коротких сетів.
  - Формат проведення матчів у віковій категорії до **14, 16 та 18 років та дорослі** має бути наступним: всі ігри повинні бути зіграні по системі «плей-офф»; кожна одиночна гра повинна складатися з 3 тай-брейк сетів, парні матчі складаються з 2 тай-брейк сетів, замість 3 сету - тай-брей до 10 очок.
- ФТУ рекомендує проводити турніри 3 категорії не більше ніж в три дні.

## 5. Права та обов'язки гравців ФТУ.

Гравцем турніру ФТУ може стати будь-який тенісист.

Гравець ФТУ має право приймати участь у будь-яких змаганнях ФТУ згідно вікових категорій, які зазначені у цьому Регламенту.

У Чемпіонатах України та турнірах «Український тенісний тур» можуть брати участь всі зареєстровані гравці.

5.1. Гравці повинні:

5.1.1. Одержати (подовжити) статус гравця Федерації тенісу України на 2011 рік, Додаток №4 «Система отримання статусу гравця Федерації тенісу України. У випадку переходу з однієї вікової категорії до іншої гравець повинен надіслати в офіс ФТУ свою фотокартку, надіслати в офіс ФТУ свій адрес електронної скриньки для online сервісу на сайті <http://www.ftu.org.ua>. Гравець відповідає за достовірність заповнених анкетних даних. Гравець має право змінити свої анкетні дані на особовій сторінці гравця. У випадку вказівки недійсних анкетних даних, гравець може бути дискваліфікованим рішенням Виконавчого комітету ФТУ від участі в турнірах ФТУ.

На момент подачі заявки на турнір категорії А та І, гравець має бути наявний в «офіційному реєстрі гравців».

Виняток становлять тільки турніри, останній день подачі заявок на які визначено терміном до 1 січня 2011 року. В цьому випадку діє статус гравця 2010 року.

Для участі у національних турнірах ФТУ гравець повинен зареєструватися за допомогою системи онлайн сервісу та отримати логін та пароль, завдяки яким він зможе подавати заявки та відмови від участі у національних турнірах ФТУ.

5.1.2. Вчасно відправляти заявки на участь в турнірі, відповідно до положення турнірів.

5.1.3. Вчасно відправляти відмови від участі, відповідно до положення турнірів.

5.1.4. Для участі у міжнародних турнірах ТЕ та ITF Juniors гравець повинен зареєструватися за допомогою системи IPIN та отримати унікальний номер, завдяки якому він зможе подавати заявки та відмови від участі у міжнародних турнірах ТЕ та ITF Juniors.

5.1.5. При реєстрації на турнір обов'язкове надання документа, що підтверджує особу гравця, копії дійсної довідки за підписом та печаткою лікаря з фізкультурного диспансеру.

5.1.6 Знати та дотримуватись Кодексу поведінки гравців.

5.1.7 На момент запису на турнір прізвище гравця має бути наявне у розділі «офіційний реєстр гравців».

5.1.8 Федерація тенісу України не приймає заявки на турніри категорії А від гравців, які не одержали (подовжили) статус гравця на 2011 рік, та не знаходяться в «офіційному реєстрі гравців Федерації тенісу України».

5.1.9. Федерація тенісу України не враховує результати гравців, які не одержали (подовжили) статус гравця на 2011 рік та не знаходяться в «офіційному реєстрі гравців Федерації тенісу України» при підрахунку офіційного рейтингу.

5.1.10. Гравець, який не знаходиться в «офіційному реєстрі гравців Федерації тенісу України» може брати участь у турнірах I, II та III категорії без попередньої заявки за умови наявності вільних місць у кваліфікації на момент жеребкування. При цьому результат його виступу не братиметься до уваги при підрахунку офіційного рейтингу.

5.1.11. Гравець, який не знаходиться в «офіційному реєстрі гравців Федерації тенісу України» може брати участь у турнірах II та III, при цьому результат його виступу не братиметься до уваги при підрахунку офіційного рейтингу.

5.1.12. Гравець повинен додержуватися законів та норм України згідно вживання препаратів, які суперечать Міжнародній Антидопінгової Конвенції.

## **6. Обов'язки осередків ФТУ.**

6.1. Отримати заявки від організаторів турнірів в області до 1 жовтня 2009 року на перше півріччя 2011 року. Та до 1 березня 2011 року на друге півріччя 2011 року. Додаток №5 «Форма заявки на проведення турнірів категорій I, II та III».

6.2. Відправити в ФТУ сформований список отриманих заявок від організаторів турніру до 15 жовтня 2009 року на перше півріччя 2011 року, та до 15 березня 2011 року на друге півріччя 2011 року.

6.3. Здійснювати оперативний контроль щодо виконання вимог цього регламенту при проведенні турнірів в області.

6.4. Обов'язкова наявність факсу, електронної скриньки, телефону та відповідальної особи за контакт з ФТУ, стосовно організації та контролю за проведенням турнірів згідно цього регламенту.

## **7. Правила проведення турнірів ФТУ.**

### **7.1. ТРИВАЛІСТЬ ТУРНІРУ**

Тривалість турніру залежить від категорії турніру, кількості кортів, системи проведення й числа гравців, що приймають участь у турнірі. Для

проведення відбірного турніру, як правило, потрібно 1-2 дні, для проведення основного турніру необхідно планувати один день на одне коло.

## **7.2. МІСЦЕ ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРУ.**

Турнір може проводитись тільки в тенісному клубі або на тенісних кортах які сертифіковані ФТУ, за наступними принципами:

**Категорія А** – клубам з цією категорією надається право на проведення турнірів Категорії А та нижче;

**Категорія 1** – клубам з цією категорією надається право на проведення турнірів Категорії 1 та нижче;

**Категорія 2** – клубам або тенісним кортам з цією категорією надається право на проведення турнірів Категорії 2 та нижче;

**Категорія 3** – клубам або тенісним кортам з цією категорією надається право на проведення турнірів Категорії 3.

## **7.3. СИСТЕМИ ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРІВ ФТУ.**

### **7.3.1. Олімпійська система («плей-офф»).**

Система проведення турніру з попереднім складанням таблиці турніру, при якій гравці, що програли, негайно вибувають із турніру.

### **7.3.2. Олімпійська система до двох поразок.**

Система, в якій гравці, що програли, одержують можливість зіграти у додаткових турнірах серед гравців, що вибули у відповідних колах.

**7.3.3. Олімпійська система з розиграшем всіх місць.** Система, по якій гравці, що програли мають можливість брати участь у додаткових турнірах, з гравцями, що вибули у відповідних колах, до визначення всіх місць у турнірі.

### **7.3.4. Олімпійська система "плюс 2";**

Система, з визначенням переможця аналогічно олімпійській системі, і можливістю гравцям, що програли, брати участь у втішливому турнірі за третє місце незалежно від кола, у якому вони вибули з основного турніру.

### **7.3.5. Кругова система;**

Система по якій переможець визначається за результатами зустрічей між собою кожного учасника турніру. При рівності очок у двох і більше учасників розподіл місць визнається по-перше, з урахуванням переваги цих гравців у зустрічах один з одним, по-друге, з урахуванням виграних сетів в матчах, по-третє, з урахуванням виграних геймів в матчах, по-четверте жеребкуванням ( обов'язкова присутність не менш двох тренерів). Якщо гравець знімається з турніру через травму або не з'являється на свій матч, гравець знімається зі всього турніру та всі очки, які він отримав на турнірі не враховуються.

### **7.3.6. Комбінована система.**

ФТУ допускає комбіновану систему у проведенні турнірів ФТУ, як правило, комбінована система повинна складатися із кругової системи на початковому етапі турніру, і олімпійській системі, у заключному етапі турніру. У турнірах з комбінованою системою проведення, схема турніру, повинна бути визначена в Положенні про турнір.

**7.3.7. Відбірковий турнір,** незалежно від системи основного турніру, повинен проводитися по олімпійській системі.

#### 7.4. ФОРМАТ ПРОВЕДЕННЯ МАТЧІВ НА ТУРНІРАХ РІЗНИХ КАТЕГОРІЙ

Кожен матч повинен складатися з 3-х тай-брейк сетів, якщо тільки альтернативний варіант не передбачений ФТУ. Відпочинок перед вирішальним сетом не дозволяється.

Формат проведення матчів для турнірів категорії **A та 1**.

- Формат проведення матчів у віковій категорії до **10 років** має бути наступним: всі ігри повинні бути зіграні по комбінованій системі; кожна гра повинна складатися з 2 коротких сетів, замість 3 сету - тай-брейк до 10 очок.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **12 років** має бути наступним: всі ігри для турнірів категорії 1 повинні бути зіграні по комбінованій системі; всі ігри для турнірів категорії A повинні бути зіграні по системі «плей-офф»; кожна одиночна гра повинна складатися з 3 коротких сетів для 1 категорії та з 3 тай-брейк сетів для турнірів категорії A.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **14, 16, 18 років та дорослі** має бути наступним: всі ігри повинні бути зіграні по системі «плей-офф»; обов'язкове проведення втішного турніру для вікової категорії до 14 років для учасників, які програли у першому колі; кожна одиночна гра повинна складатися з 3 тай-брейк сетів, парні матчі складаються з 2 тай-брейк сетів, замість 3 сету - тай-брей до 10 очок.

Формат проведення матчів для турнірів **2** категорії

- Формат проведення матчів у віковій категорії до **10 років** має бути наступним: кожна гра повинна складатися з 2 коротких сетів, замість 3 сету - тай-брейк до 10 очок.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **12 років** має бути наступним: кожна одиночна гра повинна складатися з 3 коротких сетів.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **14, 16, 18 років та дорослі** має бути наступним: всі ігри повинні бути зіграні по системі «плей-офф»; кожна одиночна гра повинна складатися з 3 тай-брейк сетів, парні матчі складаються з 2 тай-брейк сетів, замість 3 сету - тай-брей до 10 очок.

Формат проведення матчів для турнірів **3** категорії.

- Формат проведення матчів у віковій категорії до **10 років** має бути наступним: кожна гра повинна складатися з 2 коротких сетів, замість 3 сету - тай-брейк до 10 очок.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **12 років** має бути наступним: кожна одиночна гра повинна складатися з 3 коротких сетів.
- Формат проведення матчів у віковій категорії до **14, 16, 18 років та дорослі** має бути наступним: всі ігри повинні бути зіграні по системі «плей-офф»; кожна одиночна гра повинна складатися з 3 тай-брейк сетів, парні матчі складаються з 2 тай-брейк сетів, замість 3 сету - тай-брей до 10 очок.

*У випадку поганих погодних умов, турнір при узгодженні з ФТУ може використати альтернативний метод рахунку, затверджений чинними Правилами Тенісу.*

## **7.5. ВІДБІР УЧАСНИКІВ НА ТУРНІР.**

### **7.5.1. Остання дата подачі заявок на турніри (Deadline)**

- Для літніх Чемпіонатів України серед юнаків та дівчат до 12, 14, 16, 18 років та дорослі прийом заявок закінчується за два тижні до першого дня ігор основної сітки. Заявки подаються у Федерацію тенісу України тільки через online сервіс на сайті <http://www.ftu.org.ua> ;

- Для зимових Чемпіонатів України серед юнаків та дівчат до 12, 14, 16, 18 років та дорослі прийом заявок закінчується за два тижні до першого дня ігор основної сітки. Заявки подаються у Федерацію тенісу України тільки через online сервіс на сайті <http://www.ftu.org.ua> ;

- Для міжнародних турнірів Tennis Europe (TE) серед юнаків та дівчат до 12, 14, 16 років I, II та III категорії прийом заявок закінчується за чотири тижні до першого дня основної сітки. Заявки подаються через систему IPIN на сайті Tennis Europe <http://www.tenniseurope.org> ;

- Для міжнародних турнірів Міжнародної тенісної федерації (ITF) серед юнаків та дівчат до 18 років I, II, III, IV та V категорії прийом заявок закінчується за три тижні до першого дня основної сітки. Заявки подаються через систему IPIN на сайті ITF <http://www.itftennis.com/juniors> ;

- Для міжнародних професійних турнірів Міжнародної тенісної Федерації (ITF) серед жінок та чоловіків прийом заявок закінчується згідно регламенту проведення змагань ITF “Rules and Regulations 2011”. Заявки подаються через систему IPIN на сайті ITF <http://www.itftennis.com>.

- Для міжнародних професійних турнірів Асоціації Тенісистів Професіоналів (АТР) та Жіночої Тенісної Асоціації (WTA) прийом заявок закінчується згідно регламенту проведення змагань АТР та WTA.

- Для всеукраїнських турнірів «Український тенісний тур» серед юнаків та дівчат до 10, 12, 14 років прийом заявок закінчується за два тижні до першого дня основної сітки. Заявка подається у Федерацію тенісу України тільки через online сервіс на сайті <http://www.ftu.org.ua> ;

- Для турнірів I категорії прийом заявок закінчується за два тижні першого дня основної сітки. Заявка подається у Федерацію тенісу України тільки через online сервіс на сайті <http://www.ftu.org.ua> ;

- Для турнірів II та III категорії прийом заявок закінчується в день запису на турнір (якщо інше завчасно не передбачене організаторами) та здійснюється директором турніру.

### **7.5.2. Критерій відбору гравців у попередніх списках.**

#### **а) Одиночний розряд:**

Для складання попередніх списків основної й кваліфікаційної сітки турніру ФТУ або організатори керується наступним:

1. Відповідно до офіційного рейтингу ФТУ гравці розставляються по рейтингу зверху вниз.

2. Якщо, є гравці без рейтингу, вони повинні бути розташовані за абеткою.

Список альтернативи не повинен бути більше розміру Кваліфікаційної сітки.

#### **б) Парний розряд:**

Формування списку основного парного турніру повинне здійснюватися по нижче вказаним пріоритетам:

Два гравці з основної сітки (пряме влучення, Кваліфаєр, Лакі Лузер, Особливий Гравець (SE)):

- 1) Обидва гравця з рейтингом
- 2) Один гравець із рейтингом, один гравець без рейтингу
- 3) Обидва гравця без рейтингу

Два гравці, один із яких включений в основну сітку (пряме влучення, Кваліфаєр, Лакі Лузер, Особливий гравець (SE)):

- 4) Обидва гравця з рейтингом
- 5) Один гравець із рейтингом, один гравець без рейтингу
- 6) Обидва гравця без рейтингу

Обидва гравця не з основної сітки:

- 7) Обидва гравця з рейтингом
- 8) Один гравець із рейтингом, один гравець без рейтингу
- 9) Обидва гравця без рейтингу

Якщо дві та більше пар мають однаковий пріоритет, порядок їх визначається рейтингом для пріоритетів 1, 4 та 7 або жеребом.

#### **7.5.3. Один турнір у тиждень.**

Гравці не можуть заявлятися або брати участь більш ніж в одному одиночному та одному парному турнірі в один тиждень.

До гравців, які порушили правило 7.5.3 цього регламенту будуть застосовані штрафні санкції згідно Кодексу поведінки гравців на 2011 рік.

До організаторів турнірів, головних суддів, які порушують правило 7.5.3 цього регламенту будуть застосовані штрафні санкції згідно п. 4.4 дійсного регламенту.

#### **7.5.4 Адміністративна помилка в попередніх списках**

Якщо була зроблена адміністративна помилка в попередніх списках турніру, і занадто багато гравців включено в турнір, останні два гравці з попереднього списку, що прибули на реєстрацію повинні зіграти додатковий матч за одну позицію в попередньому списку.

#### **7.5.5. Статус гравців, включених у турнір ФТУ**

а) Пряме влучення (Direct Acceptances, DA)

Гравці, включені в основну сітку турніру по рейтингу.

б) Кваліфіасери (Qualifiers, Q)

Гравці, включені в основну сітку за результатами ігри у кваліфікації (відбірковій сітці)

в) Вайлд кард (Пільгова Карта, Wild Card, WC)

Гравець що одержав WC може бути посіяний і повинен бути названий перш ніж зроблено сітку. WC, що відмовився або знявся з турніру, не може бути замінений іншим WC після того, як зроблена сітка. Наступний гравець зі списку альтернативи повинен зайняти його позицію. Якщо почалася кваліфікація, то це місце може зайняти Лакі Лузер. Кваліфікація починається тоді, коли перший м'яч першого матчу вводиться в гру. Гравець, що бере участь у кваліфікації, не може одержати WC після початку кваліфікації.

Турнір не може надати WC гравцеві, якщо він був включений або одержав WC в інший турнір на цьому ж тижні.

г) Лакі Лузер (Lucky Looser, LL)

Гравці, які програли у фіналі кваліфікації або, якщо необхідно більша кількість Лакі Лузерів, ті гравці, які програли в попереднім колі.

При використанні комбінованої системи проведення Лакі Лузер визначається за наступним принципом:

1. Між гравцями, які зайняли однакові місця в групах.

2. Пріоритет віддається тому гравцеві, який за результатами групового турніру набрав найбільшу кількість очок.

д) Альтернатива (Alternates, Alt)

Гравці, які не включені в попередні списки кваліфікації та основної сітки. Вільні місця в основній сітці повинні бути заповнені гравцями з попереднього списку кваліфікації до початку кваліфікації. Як тільки кваліфікація почалася, вільні місця в основній сітці повинні бути заповнені тільки Лакі Лузерами.

Гравці альтернативи повинні підтвердити свій статус і зобов'язуються грати, якщо вони заявили на турнір. Відповідальність за їхній статус лежить на самих гравцях.

е) Альтернатива при реєстрації на турнір (On-site Alternates)

Гравець, що не подав заявку на турнір у встановлений термін й, відповідно, не існує в попередніх списках.

Гравець, що приїхав на реєстрацію турніру на свій страх і ризик для можливого влучення в турнір.

ж) Особливий гравець (Special Exempt, SE)

Гравець, що не може приїхати на турнір у день початку ігор кваліфікації через те, що він закінчує грати інший одиночний турнір ФТУ. Такий гравець може одержати від головного судді звільнення від гри у кваліфікації, і зайняти місце в основній сітці якщо таке передбачено організаторами.

### 7.5.6 Посів

Кількість сіяних повинно бути наступним:



Для сітки з кількістю гравців рівним 128 - 16 сіяних  
Для сітки з кількістю гравців рівним 64 - 16 сіяних  
Для сітки з кількістю гравців рівним 48 - 16 сіяних  
Для сітки з кількістю гравців рівним 32 - 8 сіяних  
Для сітки з кількістю гравців рівним 24 - 8 сіяних  
Для сітки з кількістю гравців рівним 16 - 4 сіяних  
Для сітки з кількістю гравців рівним 8 - 2 сіяних

### **7.5.7 Вибір сіяних гравців**

Посів повинен визначатися на турнірі й повинен базуватися на офіційному рейтингу гравців.

Гравці без рейтингу ФТУ не можуть бути посіяні.

### **7.5.8. Запис на турнір/реєстрація**

#### **а) Кваліфікація**

Кожен гравець (за винятком Вайлд кард (пільгова карта), що контактує з головним суддею) повинен персонально зареєструватися у головного судді на місці проведення турніру до 18.00 за київським часом за день до початку ігор кваліфікаційної сітки.

Гравець може бути заявлений в кваліфікаційну сітку головним суддею з попереднього тижня, якщо такий гравець грав та програв за два дні до початку кваліфікаційної сітки. Такий гравець повинен бути на кортах та грати свій перший матч до завершення першого раунду кваліфікації.

В екстрених випадках, головний суддя може по телефону включити гравця в лист запису.

#### **б) Основна сітка**

##### **- Одиночка**

Не існує реєстрації на національні турніри категорії А за винятком турнірів категорії А до 10 років.. Але гравці основної сітки національного турніру категорії А повинні бути на кортах за день до початку ігор основної сітки та грати свій перший матч згідно розкладу змагань.

Для турнірів категорії 1, 2 та 3 кожен гравець (за винятком Вайлд Кард (пільгова карта), що контактує з головним суддею) повинен персонально зареєструватися у головного судді на місці проведення турніру до 18.00 за київським часом за день до початку ігор основної сітки.

##### **- Пари**

Кожен гравець повинен зареєструватися персонально у головного судді до 12.00 за київським часом у перший день ігор одиночної основної сітки.

В екстрених випадках, головний суддя може по телефону включити гравця в лист запису.

## **7.6. СКЛАДАННЯ СІТОК**

Складання сіток здійснюється тільки з використанням програми «Планувальник турнірів».

##### **- Одиночка**

Предкваліфікаційної сітки бути не повинно.

- Кваліфікаційна сітка.

Розподіл місць відбувається як зазначено в таблиці 1.

**Таблиця 1**

Розмір сітки	16	24	32	48	64	96	128
Пільгова карта (WC)	2	4	6	7	8	8	8
Пряме влучення	14	20	26	41	56	88	120

### **Основна сітка**

Розподіл місць відбувається як представлено в таблиці 2.

**Таблиця 2**

Размір сітки	16	24	32	48	64	96	128
Пільгова карта (WC)	2	2	4	6	8	8	8
Особливий гравець (SE)	0-1	0-1	0-2	0-2	0-2	0-2	0-2
Кваліфаєр	2	2	4	6	8	8	8
Пряме влучення	11-12	19-20	22-24	34-36	46-48	78-80	110-112

### **Пара**

Розподіл місць відбувається як зазначено в таблиці 3.

**Таблиця 3**

Размір сітки	8	16	24	32	48	64
Пільгова карта (WC)	1	2	2	4	6	8
Пряме влучення	7	14	22	28	42	56

Кваліфікаційні й основні сітки повинні бути зроблені негайно після закриття списків реєстрації за допомогою програми «Планувальник турнірів».

Жеребкування повинно бути проведене привселюдно в присутності не менш двох гравців, один із яких з іншого регіону. Гравці, які були присутні на жеребкуванні повинні бути зазначені в програмі «Планувальник турнірів».

### **Кваліфікація**

#### **- Секції й посів**

Сітка кваліфікації повинна створюватися по секціях. Переможцві кожної секції повинно бути надане місце в основній сітці. Якщо, в основній сітці передбачені місця для чотирьох (4) кваліфаєрів, то у кваліфікаційній сітці повинне бути чотири (4) секції. Якщо шість (6), то шість (6) і т.д. Сітка повинна бути посіяна по секціях. Кожна секція повинна мати двох сіяних гравців (пари). Перший сіяний повинен бути розташований на першій лінійці першої секції, другий сіяний повинен бути розташований на першій лінійці другої секції й так далі до моменту, коли кожна секція буде мати по одному сіяному гравцю (пари) на першій лінійці кожної секції. Інші сіяні повинні розставлятися жеребом як

одна група. Першого, кого витягнули жеребом, повинен зайняти нижній рядок першої секції, другий - нижній рядок другої секції й т.д.

### **- Участь кваліфаєрів в основній сітці**

Як тільки кваліфікація почалася, місця в основній сітці можуть зайняти тільки переможці кваліфікації й Лакі Лузери. Кваліфікація починається, коли зіграний перший м'яч першого матчу.

### **- Жереб кваліфаєров**

По завершенні кваліфікації кожен Кваліфаєр повинен, шляхом жереба, зайняти своє місце в основній сітці. Кваліфаєр може бути посіян, в іншому не повинно бути ніяких пріоритетів у визначенні місць для кваліфаєров. Крім того, коли більше одного Лакі Лузера потрапляють до основної сітки, їхня позиція в основній сітці повинна бути визначена жеребом. Місця Лакі Лузерів повинні бути визначені жеребом після завершення ігор кваліфікації.

### **Основна сітка**

Основна сітка складається за принципом розсіву перших чотирьох гравців, які мають найвищий рейтинг з одного міста у різні чверті сітки. Складання здійснюється автоматично з використанням програми «Планувальник турнірів».

### **- Місця посіву**

Перший (1) сіяний займає першу (1) лінійку й другий (2) сіяний займає 16 лінійку (сітка з 16), 32 (сітка з 24 \ 32), 64 (сітка з 48 \ 64) або 128 (сітка з 128).

Далі визначаємо місця інших сіяних гравців. Вибираємо жеребом із двох (3 й 4 сіяний), потім група із чотирьох (5-8 сіяні, 9-12 й 13-16) зверху вниз (див. нижче)

<b>Розмір сітки</b>	<b>16</b>	<b>24 \ 32</b>	<b>48 \ 64</b>	<b>96 \ 128</b>
	4 сіяних	8 сіяних	16 сіяних	16 сіяних
<b>3, 4 сіяні</b>	5 12	9 24	17 48	33 96
<b>5,6,7,8 сіяні</b>		8 16 17 25	16 32 33 49	32 64 65 97
<b>9,10,11,12 сіяні</b>			9 25 40 56	17 49 80 112
<b>13,14,15,16 сіяні</b>			8 24 41 57	16 48 81 113

На турнірах, де недостатньо учасників щоб заповнити сітку використовуються «ікси» (англ. bye). Після того, коли будуть розподілені на свої місця всі сіяні гравці необхідно розставити потрібну кількість іксів, починаючи з найпершого по посіви сіяного й закінчуючи останнім сіяним. Інші ікси витягаються жеребом так, щоб вони були рівномірно розподілені по всіх секціях сітки.

**Розподіл числа місць у таблиці змагань, проведених по круговій системі, для гравців основного турніру залежно від їхнього статусу.**

Якщо турнір проводиться по круговій або комбінованій системі, організатори повинні визначити схему його проведення в положенні про турнір. При цьому якщо кількість гравців до восьми, то серед них може бути тільки один запрошений гравець, що одержав "вайлд кард"(пільгову карту), якщо число гравців перевищує вісім, число запрошених зростає до двох. Порядок проведення матчів по турах повинен бути визначений до початку жеребкування й вивішений на дошку оголошень. Зміни порядку проведення матчів по круговій системі після жеребкування заборонені. Якщо кругова система застосовується на початку комбінованої, кількість сіяних гравців не повинне перевищувати  $\frac{1}{4}$  кількості учасників, але не менш 1 у кожній групі.

**Вільні місця та заміни**

Вільні місця повинні бути заповнені в наступному порядку:

а) У період завершення прийняття заявок до завершення реєстрації на кваліфікацію:

Вільні місця повинні бути заповнені гравцями, які подали заявку відповідно до їх рейтингу в попередньому списку.

б) У період завершення реєстрації на кваліфікацію до початку кваліфікації:

- Вільні місця повинні бути заповнені гравцями, які подали заявку й зареєструвалися на кваліфікацію, обрані відповідно до рейтингу в попередньому списку й після цього з рейтингом гравців з альтернативи, які зареєструвалися у кваліфікацію й були відібрані відповідно до їх останнього доступного рейтингу. Якщо є гравці без рейтингу, то пріоритетний порядок визначається жеребом.

- Вільні місця у кваліфікації повинні бути заповнені гравцями, які подали заявку й зареєструвалися відповідно до позиції в попередньому списку, після цього гравцями альтернативи, які обрані відповідно до порядку в попередніх списках, після цього гравцями, які зареєструвалися, але були відсутні в попередніх списках й обрані відповідно до поточного рейтингу ФТУ.

в) Після завершення кваліфікації:

- Вільні місця в основній сітці можуть бути тільки заповнені Лакі Лузерами. Лакі Лузер може бути включений в основну сітку, як заміна будь-якого гравця, що відмовився або знявся перед тим, як було зіграно одне очко в його/її першому матчі. Порядок гравців, що програли у фінальному колі, повинен визначатися жеребом. Якщо потрібні додаткові Лакі Лузери, то вони беруться з попереднього кола, та повинні вибиратися в тому ж порядку.

- Вільні місця у кваліфікації повинні бути заповнені гравцями, які були заявлені й перебували в списку альтернативи.

Для того, щоб Лакі Лузер мав право замінити будь-якого гравця він зобов'язаний:  
(1) проінформувати головного суддю й записатися в лист запису Лакі Лузерів принаймні за пів години до початку першого матчу дня.; і (2) бути готовим грати через п'ять (5) хвилин після оголошення дефолту.

Якщо Лакі Лузер не готовий грати, він/вона повинен опуститися вниз на самий останній рядок в листі пріоритетів відповідно до кола кваліфікації, де він/вона програв. У тому випадку, якщо гравець грає пару й у цей момент йому необхідно виходити на корт, як заміна, на одиночний матч, цей одиночний матч може бути перенесений, якщо перенесений матч, на думку головного судді, може порушити розклад усього турніру, то наступний на черзі Лакі Лузер повинен зайняти місце попереднього.

### **Особливі гравці (Special Exempts, SE)**

Перед тим, як створити сітку кваліфікації головний суддя повинен одержати повідомлення про особливого гравця від головного судді турніру попереднього тижня. Якщо місць для особливих гравців не достатньо у сітці, вибір повинен бути здійснений на основі позиції гравця в попередньому списку. Якщо немає кваліфікаційних ігор, чи нема повідомлень про особливих гравців, місця в основній сітці, зарезервовані для особливих гравців, стають місцями прямого влучення гравців, заявлених до кваліфікації (вибираються на основі порядку в попередніх списках).

Мінімальна кількість особливих гравців наступна:

Сітка з	Кіл-ть SE
16	0-1
24	0-1
32	0-2
48	0-2
64	0-2
96	0-2
128	0-2

### **Пари**

- Складання сітки

Місця сіяних та ікси розподіляються по такому ж принципі як і в одиночній сітці.

- Вільні місця

Пара повинна зареєструватися. Це визначає, що якщо один із двох гравців пари не може грати, то пара повинна бути знята з турніру й замінена іншою. Не дивлячись на це, якщо гравець відмовився по травмі або з інших важливих обставин, після завершення реєстрації, але перед створенням сітки, партер може зареєструватися знову з іншим гравцем, який ще не був включений до парного

турніру. Окрім цього виключення, гравці не мають права міняти партнера після завершення реєстрації. Якщо дві й більше сіяні пари відмовилися, сітка повинна бути перероблена.

## **7.7. ОФІЦІЙНИЙ ПОСІВ - ВІДМОВИ ТА ЗАМІНИ СІЯНИХ**

Посів не є офіційним до моменту остаточного створення сітки.

Для посіву повинен використовуватися останній доступний рейтинг.

Будь-які вільні місця, створені відмовою сіяних гравців повинні бути заповнені наступними, з найбільшим рейтингом, гравцями. Будь-які вільні місця, що утворилися внаслідок відмови, після виходу Розкладу ігор повинні бути заповнені Лаки Лузерами.

## **7.8. ВІДМОВИ**

Гравці основної та кваліфікаційної сітки можуть відмовитися від участі в турнірі не пізніше чим за 7 днів до початку ігор основної сітки без одержання штрафних очок. Форма відмови, яка була надіслана після останньої дати подачі відмов, буде розцінюватись як Пізня Відмова. Штрафні очки не нараховуються, якщо гравець двічі у рік надіслав Пізню Відмову, а офіс ФТУ отримав цю відмову до кінця реєстрації на турнір (до 18.00). Тепер немає необхідності надсилати медичну довідку у разі Пізньої Відмови. Гравець, що не відмовився від участі в турнірі вчасно, буде оштрафований відповідно до Кодексу Поведінки. Всі відмови повинні бути вислані факсом в офіс ФТУ та організаторам турнірів.

## **7.9. ЗУПИНКА Й ПЕРЕНОС ГРИ**

Суддя на Вищій або Головний Суддя можуть зупинити матч через темряву, поганого стану покриття або погоди. Про будь-яку таку зупинку матчу Суддя на Вищій повинен негайно повідомити Головному Судді. Під час зупинки матчу до рішення Головного Судді про його перенос, гравці, Суддя на Вищій й всі суддівські бригади на корті повинні бути готові продовжити матч. Тільки Головний Суддя повинен приймати всі рішення щодо переносу матчу.

При переносі через темряву матч повинен бути зупинений наприкінці сету або після того, як зігране парне число геймів в останньому сеті.

При зупиненні/переносі матчу Суддя на Вищій повинен записати час, рахунок у геймі, сеті, матчі, ім'я що подає, сторони, на яких перебували гравці, а також повинен зібрати всі задіяні в матчі м'ячі.

У випадку зупинки, переносу або відкладання матчу, час для розминки при його поновленні визначається в такий спосіб:

0-15 хвилин перерви - без розминки

15 - 30 перерви - три (3) хвилини повторної розминки

30 і більше хвилин перерви - п'ять (5) хвилин повторної розминки

## **7.10. УМОВИ ГРИ**

### **7.10.1 Останній час запуску й закінчення матчів**

Матчі повинні бути запущені не пізніше 21.00 київського часу. Всі матчі, які не були закінчені до півночі (00.00) повинні бути відкладені й перенесені до наступного дня (Головний суддя може відкласти час закінчення гри, якщо, на його думку, матч буде закінчений протягом розумного часу).

### **7.10.2. Час між Кваліфікацією й Основною сіткою**

У відсутності непередбачених обставин, жоден гравець не може грати свій перший матч першого кола основної сітки в одиночному розряді, поки не пройшло, принаймні, дванадцять (12) годин після закінчення фінального матчу кваліфікації. Якщо гравець грає два матчі кваліфікації в один день, а перше коло основної сітки буде зіграно за 2 дні, то він не повинен грати свій перший матч першого кола одиночки наступного дня після закінчення фіналу кваліфікації, якщо тільки цей гравець не включений в основну сітку як Лакі Лузер.

### **7.10.3. Час між матчами**

За винятком поганих погодних умов, якщо це не передбачено положенням змагань, гравець не повинен грати в один день більше одного (1) матчу одиночки й одного (1) матчу пари. Перерва між останнім матчем попереднього дня й матчем наступного дня повинна бути не менш 12 годин. Коли необхідно поставити в розклад більше одного матчу в той самий день (одиночка та пара) необхідно врахувати наступні мінімальні періоди між матчами:

- Гра тривала менш однієї (1) години - 30 хвилин для відпочинку.
- Гра тривала більше однієї (1) години й менш однієї (1) години 30 хвилин - одна (1) година для відпочинку.
- Гра тривала більше однієї (1) години 30 хвилин - одна (1) година 30 хвилин для відпочинку.

### **7.10.4. Тривалість матчу**

Якщо гра була припинена через дощ або по інших обставинах на 30 або більше хвилин, тривалість матчу буде розрахована з моменту поновлення гри після зупинки.

Якщо гра була припинена через дощ або по інших обставинах менш чим на 30 хвилин, тривалість матчу буде розрахована з моменту уведення першого м'яча в гру.

Додаткова перерва перед вирішальним сетом у матчі з 3-х сетів не дозволена, якщо не оголошені екстремальні погодні умови.

### **7.10.5. М'ячі**

На турнірах категорії А та категорії 1, під час гри повинно бути не менш 3 м'ячів. М'ячі, якими грають гравці повинні бути новими на початку матчу та надаються організаторами турніру. М'ячі повинні бути сертифіковані Міжнародною тенісною Федерацією. Весь турнір повинен бути проведений однією маркою м'ячів.

Турніри категорії А та категорії 1 до 10 років повинні бути проведені м'ячами типу «STAGE 1 GREEN BALL».

На турнірах категорії 2 та 3, під час гри повинно бути не менш 2 м'ячів. М'ячі, якими грають гравці повинні бути новими на початку матчу та надаються організаторами турніру. М'ячі повинні бути сертифіковані Міжнародною тенісною Федерацією. Весь турнір повинен бути проведений однією маркою м'ячів.

Турніри категорії 2 та 3 до 10 років повинні бути проведені м'ячами типу «STAGE 1 GREEN BALL».

Додаток №1  
до Регламенту  
проведення юнацьких та дорослих  
національних змагань в Україні у 2011 році

## **Система підрахунку офіційного рейтингу Федерації тенісу України.**

1. Офіційний рейтинг Федерації тенісу України (далі ФТУ), це впорядкований перелік всіх тенісистів ФТУ, які отримали статус гравця, складений відповідно до кількості турнірних очок, набраних гравцями.
2. Складання офіційного рейтингу ФТУ здійснюється на основі системи підрахунку очок, залежно від результатів виступів гравців у турнірах різних категорій.
3. До системи офіційного рейтингу гравців враховуються кращі чотири турніри першої, кращі три турніри другої та кращі два турніри третьої категорії.
4. На підставі набраної кількості турнірних очок гравцям надаються рейтингові номери в порядку зменшення кількості набраних ними очок. Якщо два або більше гравців мають однакову кількість очок, то номер рейтингу привласнюється їм спільно.
5. Офіційний рейтинг ФТУ ведеться роздільно для чоловіків (юнаків) і жінок (дівчат) за п'ятьма віковими групами (до 12,14,16,18 та дорослі), відповідно до Регламенту ФТУ.
6. Офіційний рейтинг ФТУ є офіційною класифікацією ФТУ і є підставою для включення гравців у турніри ФТУ та для їх «посіву».
7. Офіційний рейтинг ФТУ оновлюється щотижня і оприлюднюється щочетверга на офіційному сайті ФТУ.
8. Вхідними даними для складання системи є звіти про проведені змагання за минулий період, що надійшли на адресу ФТУ.
9. З 1 січня 2011 року, склад сіяних гравців на всіх турнірах ФТУ буде визначатися відповідно до поточного рейтингу ФТУ.
10. У підрахунку офіційного рейтингу ФТУ використовується інформація про гравців і турніри за останні 52 тижні.
11. Система підрахунку рейтингу є накопичувальною.



12. Гравці, які беруть участь у змаганнях у різних вікових категоріях одержують у них відповідні очки. Кількість даних вікових рейтингів для гравців не обмежується, гравці можуть одночасно мати рейтинг у різних вікових категоріях.
13. Одиночний рейтинг гравця містить у собі:
- очки за ігри в одиночних турнірах проведених за нижче зазначеними системами;
  - 25% очок отриманих за ігри у парах і мікстах;
  - очки, імпортовані в рейтинг і відповідно помножені на наступні коефіцієнти за ігри у міжнародних турнірах під егідою ТЕ й ITF помножуються на 1, WTA і АТР помножуються на 20;
  - у випадку переходу з однієї вікової категорії до іншої, очки за ігри у молодшій віковій категорії помножені на коефіцієнти: з 10 на 12 років - 0,2; з 12 на 14 років - 0,2; з 14 на 16 років - 0,1; з 16 на 18 років - 0,1; з 18 на дорослі - 0,1;
14. При проведенні турнірів під егідою ФТУ використовуються наступні системи підрахунку очок:

### Основна сітка

**Таблиця 1**

Категорія	А Чемпіонати України УТТ	1	2	3
Переможець	100	60	30	15
Фіналіст	75	45	20	10
Півфіналіст	50	30	15	5
Чвертьфіналіст	30	20	5	1
Учасник 1/8 фіналу	20	10	1	
Учасник 1/16 фіналу	10	1		

### Кругова та комбінована системи

#### Для турнірів категорії А.

За кожну виграну гру в підгрупі гравець отримує 5 очок.

В разі виходу з підгрупи в другий етап змагань гравець отримує очки за відповідне місце згідно Таблиці 1 п. 13 Системи підрахунку рейтингу ФТУ, без нарахування очок за ігри у підгрупі.

#### Для турнірів категорії 1.

За кожну виграну гру в підгрупі гравець отримує 4 очка.

В разі виходу з підгрупи в другий етап змагань гравець отримує очки за відповідне місце згідно таблиці 1 п. 13 Системи підрахунку рейтингу ФТУ, без нарахування очок за ігри у підгрупі.

#### Для турнірів категорії 2.

За кожну виграну гру в підгрупі гравець отримує 2 очка.

В разі виходу з підгрупи в другий етап змагань гравець отримує очки за відповідне місце згідно таблиці 1 п. 13 Системи підрахунку рейтингу ФТУ, без нарахування очок за ігри у підгрупі.

#### Для турнірів категорії 3.

За кожну виграну гру в підгрупі гравець отримує 1 очко.

В разі виходу з підгрупи в другий етап змагань гравець отримує очки за відповідне місце згідно таблиці 1 п. 13 Системи підрахунку рейтингу ФТУ, без нарахування очок за ігри у підгрупі, окрім випадку, якщо він програв в чвертьфіналі.

Під час гри тільки по круговій системі, гравцям нараховують тільки очки за виграні ігри

Додаток № 2  
До Регламенту проведення юнацьких та дорослих змагань у 2011 році

ОСНОВНІ ВИМОГИ ДО ОРГАНІЗАТОРІВ ТУРНІРІВ ЩОДО ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРІВ										
Турнір	Необхідна кількість кортів з однокорвими покриттями	Категорія головних суддів	Необхідна кількість суддів (категорії)	Регламент проведення	Необхідна кількість м'ячів	Необхідна кількість питної води	Оснащення суддівської кімноти	Інформаційне забезпечення	Наявність суддівських вишок	
Професійні турніри ATP та WTA серед дорослих	Згідно регламенту ATP та WTA	Згідно регламенту ATP та WTA	Згідно регламенту ATP та WTA	Згідно регламенту ATP та WTA	Згідно регламенту ATP та WTA	Згідно регламенту ATP та WTA	Згідно регламенту ATP та WTA	Згідно регламенту ATP та WTA	Згідно регламенту ATP та WTA	
Професійні турніри ITF серед дорослих	Згідно регламенту ITF	Згідно регламенту ITF	Згідно регламенту ITF	Згідно регламенту ITF	Згідно регламенту ITF	Згідно регламенту ITF	Згідно регламенту ITF	Згідно регламенту ITF	Згідно регламенту ITF	
Турніри ITF до 18 (4 категорія и вища)	5	ITF	4(2-1к, 2-2к, останні 3к)	Згідно регламенту ITF Juniors	Згідно регламенту ITF	На одного гравця одна пляшка (0,5 літру) на кожну гру	Комп'ютер, принтер, телефон, <b>інтернет</b> (обов'язково), канцелярія.	Наявність інформаційної дошки на місці проведення, веб-сайт	На кожному ігровому корті	
Турніри ITF до 18 (5 категорія)	5	ITF	4(1-1к, 2-2к, останні 3к)	Згідно регламенту ITF Juniors	Згідно регламенту ITF	На одного гравця одна пляшка (0,5 літру) на кожну гру	Комп'ютер, принтер, телефон, <b>інтернет</b> (обов'язково), канцелярія.	Наявність інформаційної дошки на місці проведення, веб-сайт	На кожному ігровому корті	
Турніри TE до 14.16	5	ITF	4(1-1к, 1-2к, останні 3к)	Згідно регламенту TE	Згідно регламенту TE	На одного гравця одна пляшка (0,5 літру) на кожну гру	Комп'ютер, принтер, телефон, <b>інтернет</b> (обов'язково), канцелярія.	Наявність інформаційної дошки на місці проведення, веб-сайт	На кожному ігровому корті	
Турніри TE до 12	5	ITF	4(2-2к, останні 3к)	Згідно регламенту TE	Згідно регламенту TE	На одного гравця одна пляшка (0,5 літру) на кожну гру	Комп'ютер, принтер, телефон, <b>інтернет</b> (обов'язково), канцелярія.	Наявність інформаційної дошки на місці проведення, веб-сайт	На кожному ігровому корті	
Кубок України	5	ITF	4(2-1к, 2-2к, останні 3к)	Інспектування (один суддя на 2 корта), суддівство на вищій з півфіналів	3 м'яча на кожну гру (зміна на 3 сет, починаючи з півфіналів)	На одного гравця одна пляшка (0,5 літру) на кожну гру	Комп'ютер, принтер, телефон, <b>інтернет</b> (обов'язково), канцелярія.	Наявність інформаційної дошки на місці проведення, веб-сайт	На кожному ігровому корті	
Літній ЧУ дорослий	5	ITF	4(2-1к, 2-2к, останні 3к)	Інспектування (один суддя на 2 корта), суддівство на вищій з півфіналів	3 м'яча на кожну гру (зміна на 3 сет, починаючи з півфіналів)	На одного гравця одна пляшка (0,5 літру) на кожну гру	Комп'ютер, принтер, телефон, <b>інтернет</b> (обов'язково), канцелярія.	Наявність інформаційної дошки на місці проведення, веб-сайт	На кожному ігровому корті	
Літній ЧУ юнацький	5	A	4(1-1к, 2-2к, останні 3к)	Інспектування (один суддя на 2 корта), суддівство на вищій з півфіналів	3 м'яча на кожну гру (зміна на 3 сет, починаючи з півфіналів)	На одного гравця одна пляшка (0,5 літру) на кожну гру	Комп'ютер, принтер, телефон, <b>інтернет</b> (обов'язково), канцелярія.	Наявність інформаційної дошки на місці проведення, веб-сайт	На кожному ігровому корті	
Зимовий ЧУ дорослий	3	ITF	4(1-1к, 2-2к, останні 3к)	Інспектування (один суддя на 2 корта), суддівство на вищій з півфіналів	3 м'яча на кожну гру (зміна на 3 сет, починаючи з півфіналів)	На одного гравця одна пляшка (0,5 літру) на кожну гру	Комп'ютер, принтер, телефон, <b>інтернет</b> (обов'язково), канцелярія.	Наявність інформаційної дошки на місці проведення, веб-сайт	На кожному ігровому корті	
Зимовий ЧУ юнацький	3	A	4(1-1к, 1-2к, останні 3к)	Інспектування (один суддя на 2 корта), суддівство на вищій з півфіналів	3 м'яча на кожну гру (зміна на 3 сет, починаючи з півфіналів)	На одного гравця одна пляшка (0,5 літру) на кожну гру	Комп'ютер, принтер, телефон, <b>інтернет</b> (обов'язково), канцелярія.	Наявність інформаційної дошки на місці проведення, веб-сайт	На кожному ігровому корті	
Турніри серії "УТТ"	6	A	4(2-2к, останні 3к)	Інспектування (один суддя на 2 корта), суддівство на вищій з півфіналів	3 м'яча на кожну гру (зміна на 3 сет, починаючи з півфіналів)	На одного гравця одна пляшка (0,5 літру) на кожну гру	Комп'ютер, принтер, телефон, <b>інтернет</b> (обов'язково), канцелярія.	Наявність інформаційної дошки на місці проведення, веб-сайт	На кожному ігровому корті	
				Інспектування (один суддя на 2			Комп'ютер, принтер, телефон,	Наявність інформаційної дошки на		

Додаток №3  
до Регламенту  
проведення юнацьких та дорослих  
національних змагань в Україні у 2011 році



## ФОРМА ВІДМОВИ

2011

ГРАВЕЦЬ		
Прізвище та Ім'я		
Дата народження	Місто	
Телефон	Мобільний телефон	Email

Відмовте будь ласка мене від:

ВІДМОВИ							
Строки турніру	Назва турніру	Місто проведення	Помітити "X" вікову категорію.				
			до 12	до 14	до 16	до 18	дорослі

ДАТА ТА ПІДПИС
----------------

Додаток №4  
до Регламенту  
проведення юнацьких та дорослих  
національних змагань в Україні у 2011 році

## **СИСТЕМА**

### **отримання (подовження) статусу гравця Федерації тенісу України**

1. Для отримання (подовження) статусу гравця ФТУ, необхідно заповнити інформаційну анкету гравця на офіційному сайті ФТУ <http://www.ftu.org.ua>
2. Надати фотокартку розміром 3,5x4,5 в електронному вигляді.
3. Електронну копію свідоцтва про народження чи копію громадянського паспорта.

Додаток №5  
до Регламенту  
проведення юнацьких та дорослих  
національних змагань в Україні у 2011 році



## ЗАЯВКА ТУРНИРУ в календарь ФТУ

2011

НАЗВА ТУРНИРУ						
ТУРНИР	НАЗВА ТУРНИРУ			МІСТО		
ДАТИ	ПОНЕДІЛОК ТИЖНЯ ТУРНИРУ	ПОЧАТОК КВАЛІФІКАЦІЇ	ПОЧАТОК ОСНОВНОЇ СІТКИ	ЗАКІНЧЕННЯ ТУРНИРУ		
ДИРЕКТОР ТА ГОЛОВНИЙ СУДДЯ ТУРНИРУ						
Директор турніру	П.І.Б.		Адреса			
Телефон/електронна пошта	Код міста	номер	Адреса електронної пошти			
Факс						
Головний суддя	П.І.Б.		Місто	Суддівська категорія		
Мобільний телефон/електронна пошта	Код міста	номер	Адреса електронної пошти			
КЛУБ						
Клуб	Назва клубу			Адміністратор		
Адреса	Адреса клубу					
Покриття, І м'ячі	Тип покриття на відкритих/закритих			Кількість відкритих/закритих кортів	Марка м'ячів	
Телефон	Код міста	номер	Адреса електронної пошти			
Факс			Інформація, яку можна знайти на сайті турніру			
Інтернет сторінка			<input type="checkbox"/> Списки гравців <input type="checkbox"/> Сітки <input type="checkbox"/> Розклад			
КАТЕГОРІЯ ТУРНИРУ, СІТКИ ТА ЧАС РЕЄСТРАЦІЇ						
ВІКОВА КАТЕГОРІЯ		КАТЕГОРІЯ ТУРНИРУ				
		Розмір сітки	Час та дата реєстрації	Система проведення	Перший день	Останній день
Юнаки	Квал. Одиночки					
	Осн. Одиночка					
	Пара					
	Втішний турнір					
Дівчата	Квал. Одиночки					
	Осн. Одиночка					
	Пара					
	Втішний турнір					
ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ГРАВЦІВ						
Організатор турніра надає забезпечення <input type="checkbox"/> ТАК <input type="checkbox"/> НІ						

Додаток №6  
до Регламенту  
проведення юнацьких та дорослих  
національних змагань в Україні у 2011 році

назва турніру		
неділя турніра	місто	категорія

## ЗВІТ ДИРЕКТОРА ТУРНІРУ

ВКАЖІТЬ БУДЬ ЯКУ ІНФОРМАЦІЮ ЯКА МОЖЕ БУТИ КОРИСНОЮ ДЛЯ ФТУ

УВАГА! ЦЕЙ ЗВІТ ПОТРІБНО ПОВЕНУТИ ДО ОФІСУ ФТУ НЕ ПІЗНІШЕ 10 ДНІВ ПІСЛЯ ЗАКІНЧЕННЯ ТУРНІРУ

Сторинка 1 (2)

ГОЛОВНІ ДАННІ ТУРНІРУ				
КЛУБ	клуб	к-ть закр/відкр кортів	місто	область
ДИРЕКТОР	П.І.Б.			
	телефон		моб. телефон	
	електронна скринька		факс	
СПОНСОРИ				
ім'я/назва та рід діяльності				
примітки				

ЗАБЕСПЕЧЕННЯ ТА ДОДАТКОВІ ПОСЛУГИ (вказіть якщо мало місця)			
ІНТЕРНЕТ САЙТ	інтернет сайт турніру	частота оновлення інформації	
КОМПЕНСАЦІЯ ГРАВЦЯМ ВИТРАТ ЗА ПРОЇЗД	сума компенсованих витрат	кількість гравців які отримали компенсацію	
КОМПЕНСАЦІЯ ГРАВЦЯМ ВИТРАТ ЗА ХАРЧУВАННЯ	сума компенсованих витрат або надані послуги	кількість гравців які отримали компенсацію	
ВОДА	круг змагань з якого гравці отримали воду на матчі	приблизна кількість води на одного гравця	
КУБКИ	кількість кубків	загальна вартість всіх кубків	
ДОДАТКОВІ ПРИЗИ	характеристика додаткових призов переможцям	загальна вартість додаткових призов	
ОФІЦІЙНІ ЦЕРЕМОНІЇ ТА ПОДАРУНКИ	наявність церемоній відкриття/закриття	загальна вартість подарунків під час офіційних церемоній	
СУДДІВСТВО	суддівство на вищій з (півфінал, фінал та інше)	кількість суддів	дотримання регламенту щодо категорій



назва турніру		
неділя турніра	місто	категорія

## ЗВІТ ДИРЕКТОРА ТУРНІРУ

сторінка 2(2)

<b>ПІДСУМКИ ДИРЕКТОРА ТУРНІРУ</b>
позитивні підсумки
труднощі та зауваження

<b>МАЙБУТНЄ</b>
Зміни на краще які ви плануєте зробити в наступному році

<b>ДАТА ТА ПІДПИС ДИРЕКТОРА ТУРНІРУ</b>	
дата	підпис

### КОНТРОЛЬНИЙ ЗВІТ ПРЕДСТАВНИКА ОСЕРЕДКУ

<b>ПРЕДСТАВНИК ОСЕРЕДКА</b>		
ПРЕДСТАВНИК ОСЕРЕДКУ	П.І.Б.	
	телефон	моб. телефон
	електронна скринька	факс

<b>ОЦІНКА ПРЕДСТАВНИКА ОСЕРЕДКА</b>
позитивні підсумки
зауваження щодо організації
зауваження щодо виконання норм регламенту
оцінка в цілому

<b>ДАТА ТА ПІДПИС ПРЕДСТАВНИКА ОБЛАСНОГО ОСЕРЕДКА</b>	
дата	підпис

## II. Правила тенісу.



## **1. КОРТ (Інвентарь та устаткування)**

Кортом є прямокутник довжиною 23,77 метрів і шириною 8,23 метра для одиночного матчу, 10,97 метрів для парного матчу.

Корт повинен бути розділений посередині сіткою, укріпленої на дроті або металевому тросі, закріпленому на двох стовпах на висоті 1,07 метра. Сітка повинна бути розташована таким чином, щоб повністю закривати простір між двох стовпів і мати гнізда такої величини, щоб м'яч не міг пролетіти крізь них. У центрі сітка повинна бути обмежена ременем на висоті 0,914 метра. Металевий кабель і верх сітки повинні бути закриті смугою тканини. Ремінь і смуга тканини повинні бути повністю білого кольору.

- максимальний діаметр дроту або металевого троса повинен бути 0,8 см
- максимальна ширина ремня повинна бути 5 см
- ширина смуги тканини повинна бути між 5 см і 6,35 см шириною з кожної сторони.

Для парного матчу центри стовпів кріплення сітки повинні перебувати на відстані 0,914 м із зовнішньої сторони кожної бокової лінії парного корту.

Для одиночного матчу, якщо використовується одиночна сітка, центри стовпів кріплення сітки повинні перебувати на відстані 0,914 м із зовнішньої сторони кожної бокової лінії одиночного корту. Якщо використовується сітка для парної гри, тоді вона повинна бути підтримана на висоті 1,07м двома одиночними стійками, центри яких повинні бути розташовані на відстані 0,914 м із зовнішньої сторони кожної бічної лінії одиночного корту.

- Площа перетину стовпа кріплення сітки не повинна бути більше 15 кв. см або 15 см у діаметрі.
- Площа перетину одиночної стійки не повинна бути більше 7,5 кв. см або 7,5 см у діаметрі.
- Стовп кріплення сітки й одиночна стійка не повинні виступати над дротом або металевим тросом сітки більш ніж на 2,5 см.

Лінії в торцях корту називаються задніми лініями, а лінії з боків корту називаються боковими лініями.

Дві лінії повинні бути накреслені між одиночними Боковими лініями на відстані 6,40 м по обидві сторони від сітки паралельно їй. Ці лінії називаються лініями подачі. Область між лініями подачі з кожної сторони від сітки повинна бути поділена на дві рівні частини, квадрати подачі, центральною лінією подачі. Центральна лінія подачі повинна бути накреслена паралельно одиночним бічним лініям і посередині між ними.

Кожна задня лінія повинна бути поділена навпіл центральною міткою довжиною 10 см, яка повинна бути накреслена у середині корту паралельно одиночним бічним лініям.

- Центральна лінія подачі й центральна мітка повинні бути шириною 5 см.

- Ширина інших ліній корту повинна бути від 2,5 см до 5см. Ширина задніх ліній може бути до 10 см.

Усі виміри корту повинні вестися по зовнішніх краях ліній, всі лінії корту повинні бути одного кольору, контрастного з кольором покриття.

Будь-яка реклама на корті, сітці, ремені, смужці, стовпах кріплення сітки, одиночних стійках не дозволена, за винятком тієї, що зазначена в Додатку III.

ДОДАТКОВО ДО ОПИСАНОГО ВИЩЕ КОРТУ, КОРТИ ПОЗНАЧЕНІ ЯК «ЧЕРВОНІ» І КОРТИ ПОЗНАЧЕНІ ЯК «ЖОВТОГАРЯЧІ» В ДОДАТКУ VI, МОЖУТЬ БУТИ ВИКОРИСТАНІ ДЛЯ ЗМАГАНЬ У ВІЦІ ДО 10 РОКІВ.

## **2. ПОСТІЙНЕ ОБЛАДНАННЯ**

Постійне обладнання корту містить у собі огороження за й збоку від корту, глядачів, трибуни й сидіння для глядачів, а також усе інше обладнання навколо корту й над ним, суддю на вищці, лінійних суддів, дітей що подають м'ячі в позиціях, визначених для них правилами.

Коли одиночний матч грається на корті з парною сіткою й одиночними стійками, стовпи кріплення сітки й частина сітки між одиночної стійкою й стовпом є постійним обладнанням, і не вважається ігровою частиною сітки або стовпами.

## **3. М'ЯЧ. (Інвентарь та устаткування)**

М'ячі, придатні для гри згідно із Правилами тенісу, повинні відповідати специфікації, визначеної в Додатку I.

ПОЧИНАЮЧИ З СІЧНЯ 2012 РОКУ ДЛЯ ЗМАГАНЬ У ВІЦІ ДО 10 РОКІВ, М'ЯЧІ ЗГАДАНІ В ДОДАТКУ I НЕ МОЖУТЬ ВИКОРИСТОВУВАТИСЯ. НАТОМІСТЬ МАЮТЬ ВИКОРИСТОВУВАТИСЯ М'ЯЧІ ОДНОГО ІЗ РІВНІВ, ОПИСАНИХ В ДОДАТКУ VI – 3 РІВЕНЬ (ЧЕРВОНІЙ), 2 РІВЕНЬ (ЖОВТОГАРЯЧИЙ) ТА 1 РІВЕНЬ (ЗЕЛЕНИЙ).

Міжнародна Федерація Тенісу (ITF) ухвалює рішення щодо відповідності або невідповідності м'ячів вимогам специфікації. Таке рішення може бути прийняте за власною ініціативою, або по запиту будь-якої зацікавленої сторони, включаючи будь-якого гравця або виробника обладнання, Національної Асоціації або її члена. Таке рішення може бути прийняте відповідно до застосовуваної Процедури Перевірки й Слухання Міжнародної Федерації Тенісу (ITF). (Додаток VI).

Організатор турніру повинен завчасно до початку турніру оголосити:

А. Кількість м'ячів у грі. (2,3,4 або 6).

Б. Порядок зміни м'ячів у грі, якщо така має місце.

Зміна м'ячів, якщо така передбачена, повинна здійснюватися:

- i. Після затвердженої непарної кількості геймів, у такому випадку перша зміна м'ячів відбувається на 2 гейму раніше кожної наступної, для урахування зносу м'ячів на розминці. Тай-брейк гейм рахується як один гейм для зміни м'ячів. Зміна м'ячів не повинна здійснюватися перед розіграшем тай-брейка. У цьому випадку зміна м'ячів повинна бути здійснена перед другим геймом наступного сету;
- ii. На початку сету.

Якщо м'яч лопнув під час розіграшу, очко повинне бути перегране.

*Ситуація 1: Якщо м'яч виявився м'яким наприкінці розіграшу, чи треба очко перегравати?*

*Розв'язок: Якщо м'яч м'який, але, не лопнув, очко не повинне переграватись.*

**Примітка:** Будь-який м'яч, використовуваний на турнірі, що проводиться за даними Правилами Тенісу, повинен бути в числі м'ячів, перелічених в офіційному списку м'ячів, затверджених Міжнародною Федерацією Тенісу.

#### **4. РАКЕТКА. (Інвентарь та устаткування)**

Ракетка, придатна для гри згідно даним Правилам Тенісу повинна відповідати специфікації в Додатку II.

Рішення відповідності ракетки або її прототипу вимогам і придатності до гри приймається Міжнародною Федерацією Тенісу. Таке рішення може бути прийняте за власною ініціативою або по запиту будь-якої зацікавленої сторони, включаючи будь-якого гравця або виробника встаткування, Національної Асоціації або її члена. Таке рішення може бути прийняте відповідно до застосовуваної Процедури Перевірки й Слухання Міжнародної Федерації Тенісу (ITF).

*Ситуація 1: чи дозволяється застосування подвійної сітки струн на ударній поверхні ракетки?*

*Рішення: Ні. Правило говорить про сітку (а не сітках) пересічних струн. (Додаток II).*

*Ситуація 2: чи можна вважати струнну поверхню однорідної й плоскої, якщо струни розташовуються в більш ніж одній площині?*

*Рішення: Ні.*

*Ситуація 3: чи можуть пристрої, що гасять вібрацію, розташовуватися на струнах ракетки? Якщо так, то, у якому місці?*

*Рішення: Так, можуть, але тільки поза сіткою перехрещених струн.*

*Ситуація 4: Під час розіграшу очка гравець випадково порвав ракетку. Чи може гравець продовжувати грати цією ракеткою наступні розіграші?*

*Рішення: Так, якщо це не заборонене регламентом турніру.*

*Ситуація 5: чи дозволено гравцеві використовувати більш однієї ракетки в будь-який момент матчу?*

*Рішення: Ні.*

*Ситуація 6: чи Може акумулятор, що поліпшує ігрові характеристики ракетки, бути вбудований у неї?*

*Рішення: Ні. Акумулятор є джерелом енергії, також як і батарейки й інші схожі пристосування.*

## **5. РАХУНОК У ГЕЙМІ.**

### **А. Стандартний гейм.**

Стандартний гейм ведеться з рахунком, у якому, очки того що подає повинні повідомляти першими:

Немає очка -	«Нуль»
Перше очко -	«П'ятнадцять»
Друге очко -	«Тридцять»
Третє очко -	«Сорок»
Четверте очко -	«Гейм».

За винятком випадку, коли обидва гравця (пари) виграли по три очка, тоді рахунок оголошується «Рівне». Після «Рівне» рахунок стає «Більше» для, що подає, якщо він (пара) виграв очко й «Менше», якщо програв. Якщо той же гравець виграє й наступне очко, цей гравець виграє «Гейм», якщо ж наступне очко виграє суперник, рахунок знову стає «Рівне». Гравець (пара) повинен виграти два очка підряд після рахунку «Рівне», щоб виграти «Гейм».

### **Б. Тай-Брейк гейм.**

Під час тай-брейка очки рахуються в такий спосіб: «Нуль», «Один», «Два», «Три» і так далі. Гравець, першим, що виграв 7 очок з перевагою не менш двох очок над суперником, виграє «Гейм» і «Сет». При необхідності, тай-брейк триває доти, поки перевага у два очка не буде досягнута.

Гравець, чия черга подавати, подає перший розіграш у тай-брейку. Наступні два розіграші подає його суперник (у парному матчі, гравець іншої пари, у відповідності із черговістю подач у парі). Далі, кожний гравець (пари) подає по черзі по два послідовні розіграші до кінця тай-брейка (у парному матчі черговість подач на тай-брейке повинна відповідати черговості подач у сеті).

Гравець або пара, які починали подавати на тай-брейке, повинні приймати в першому геймі наступного сету.

Додаткові альтернативні системи рахунку, затверджені ІТФ, визначені в Додатку IV.

## **6. РАХУНОК У СЕТІ.**

Існують різні методи рахунку в сеті. Два основні методи: «Повний сет» і «Тай-Брейк сет». Кожний із цих методів може бути використаний, при цьому рішення про метод який буде застосований, повинне бути оголошене заздалегідь до початку змагань. Якщо застосовується система «Тай-Брейк сету», необхідне уточнення, який формат вирішального сету, чи грається тай-брейк у вирішальному сеті або він грається як «Повний сет».

**А) «Повний сет»**

Гравець (пари), що виграв першим 6 геймів, з перевагою над суперником в 2 гейма, виграє «Сет». Якщо потрібно, сет триває до досягнення необхідної переваги.

**Б) « Тай-Брейк сет»**

Гравець, що виграв першим 6 геймів, з необхідною перевагою над суперником в 2 гейма, виграє «Сет». Якщо рахунок стає «по шести», грається тай-брейк.

Додатково затверджені системи рахунку описані в Додатку IV.

## **7. РАХУНОК У МАТЧІ.**

Матч може бути зіграний з 3 сетів (гравець або пара повинні виграти 2 сету, щоб перемогти в матчі), або з 5 сетів (гравець або пара повинні виграти 3 сету, щоб перемогти в матчі).

Додатково затверджені системи рахунку описані в Додатку IV.

## **8. ГРАВЕЦЬ ЩО ПОДАЄ, ТА ГРАВЕЦЬ ЩО ПРИЙМАЄ**

Гравці (пари) повинні перебувати по різні сторони сітки. Гравець що подає – гравець, який вводить м'яч у гру для розіграшу першого очка в геймі. Гравець що приймає - гравець, готовий відбити м'яч, поданий, гравцем що подає.

*Ситуація 1. Чи дозволяється гравцю, що приймає знаходитися поза межами корта?*

*Рішення: Так. Гравець, що приймає може займати будь-яку позицію, у середині або поза лініями корту, на своїй половині корту.*

## **9. ВИБІР СТОРОНИ Й ПОДАЧІ.**

Право вибору сторони корту або черговості подачі в першому геймі, визначається жеребом перед початком розминки. Гравець або пара, що виграли жереб, можуть вибрати:

А. Подавати або приймати в першому геймі матчу, тоді суперник повинен вибрати сторону корту, на якій він буде перебувати в першому геймі; або

Б. Сторону корту, тоді суперник повинен вибрати подачу або прийом в першому геймі; або

В. Зобов'язати суперника вибирати першим.

*Ситуація 1. чи мають обидва гравця право змінити свій вибір, якщо розминка була зупинена, і гравці покинули корт?*

Рішення: Так. Результат жереба залишається незмінним, але обоє гравця мають право зробити новий вибір.

## **10. ЗМІНА СТОРІН.**

Гравці повинні мінятися сторонами по закінченню першого, третього й кожного наступного непарного гейму кожного сету. Також, гравці повинні мінятися сторонами по закінченню сету, якщо кількість геймів зіграних у сеті непарна. Якщо ж сума геймів, зіграних у сеті, парна, зміна сторін відбувається після першого гейму наступного сету.

Під час тай-брейка гравці повинні мінятися сторонами після кожних шести зіграних розіграшів.

Інші процедури, запроваджені ІТФ, можуть бути знайдені в Додатку IV.

## **11. М'ЯЧ У ГРІ.**

Якщо не зафіксована помилка при подачі («Фолт») і не оголошене перегравання («Лет»), м'яч перебуває в грі з моменту введення його в гру, гравцем що подає до закінчення розіграшу.

## **12. М'ЯЧ ТОРКАЄТЬСЯ ЛІНІЇ.**

Якщо м'яч торкається лінії, це вважається як дотик м'ячем частини корту, обмеженою цією лінією.

## **13. М'ЯЧ ТОРКАЄТЬСЯ ПОСТІЙНОГО ОБЛАДНАННЯ.**

Якщо м'яч, перебуваючи в грі, торкається постійного обладнання після правильного влучення в корт, гравець, який зробив цей удар, виграє очко. Якщо м'яч, перебуваючи в грі, торкається постійного обладнання до того як торкнувся землі, гравець, який зробив цей удар, програє очко.

## **14. ПОРЯДОК ВИКОНАННЯ ПОДАЧІ.**

По закінченню кожного гейму, гравець що приймає стає, гравцем що подає, а той що подає стає, гравцем що приймає в наступному геймі.

У парному матчі гравцям пари, яка повинна подавати, слід визначити того, хто подає в першому геймі. Перед другим геймом те ж саме повинні вирішити їхні суперники. Партнер гравця, що подавав у першому геймі, повинен подавати в третьому, а партнер гравця, що подавав у другому геймі, повинен подавати в четвертому геймі. Ця послідовність повинна зберігатися до кінця сету.

## 15. ПОРЯДОК ПРИЙОМУ В ПАРІ.

Пара, яка повинна приймати в першому геймі сету, вибирає, хто із гравців буде приймати в розіграші першого очка в геймі. Також, їхні суперники повинні вирішити, кому приймати в розіграші першого очка другого гейму. Відповідно, їхні партнери ухвалюють у розіграші другого очка. Ця послідовність повинна зберігатися до закінчення кожного гейму й сету.

Після того, як гравець, який повинен був приймати, відбив м'яч, кожен з партнерів може завдати удар.

Ситуація 1. Чи може один з партнерів по парі залишитися грати один проти пари суперників?

*Рішення. Ні.*

## 16. ПОДАЧА

Безпосередньо перед початком руху подачі, що гравець подає повинен стояти обома ногами за задньою лінією (задня лінія повинна перебувати між гравцем і сіткою) і усередині уявлюваного продовження центральної мітки й бокової лінії.

Що подає повинен підкинути м'яч рукою в будь-якому напрямку й ударити по м'ячу ракеткою перше ніж той упаде на землю. Рух подачі вважається завершеним у момент удару або промаху по м'ячу. Гравець, в якого тільки одна робоча рука, може використовувати ракетку для того щоб підкинути м'яч.

## 17. ПРОЦЕДУРА ПОДАЧІ (SERVING)

Процедура подачі в стандартному геймі наступна: гравець що подає по черзі займає положення за межами різних половин своєї сторони корту, починаючи із правої половини в кожному геймі.

У тай-брейку подача повинна проводитися по черзі через межі різних половин сторони корту, починаючи із правої половини корту.

М'яч після подачі повинен перелетіти через сітку й торкнутися частини квадрата подачі, розташованого напроти по діагоналі, перед тим, як той що приймає відіб'є його.

## 18. ФУТФОЛТ (FOOT FOULT).

Під час руху подачі, гравець що подає не повинен:

А. Змінювати своє положення шляхом ходьби або бігу, хоча невеликі рухи ногами дозволені; або

Б. Торкатися задньої лінії або корту ногою; або

В. Торкатися ногою поверхні за межами уявлюваного продовження бокової лінії; або

Г. Торкатися ногою уявлюваного продовження центральної мітки.

Якщо, гравець що подає порушує це правило, оголошується «Фут фолт» (Foot Foul).

**Ситуація 1.** Чи дозволяється гравцю, що подає, в одиночному матчі знаходитися в момент подачі між одиночною і парною боковими лініями?

**Рішення:** Ні.

**Ситуація 2.** Чи дозволено гравцеві відривати від землі одну або обидві ноги

**Рішення:** Ні.

## 19. ПОМИЛКА ПРИ ПОДАЧІ.

Подача вважається помилковою якщо:

А. Гравець, гравець що подає порушує Правила 16, 17, 18; або

Б. Гравець, гравець що подає промахується, намагаючись ударити по м'ячу; або

В. М'яч, після виконання подачі, до приземлення, торкається постійного обладнання, одиночної стійки або стовпа кріплення сітки; або

Г. М'яч, після виконання подачі, торкається, гравця гравець що подає або його партнера, або їх одягу або предметів, що перебувають у них в руках.

**Ситуація 1.** Чи вважається подача помилковою, якщо після підкидання м'яча, гравець що подає передумав завдати удару, і піймав м'яч?

**Рішення:** Ні. Якщо, гравець що подає передумав завдати удару після підкидання м'яча, він має право піймати його рукою або ракеткою, або дати йому опуститися на землю.

**Ситуація 2.** В одиночному матчі, проведеному на корті з парною сіткою й одиночними стійками, м'яч після подачі вдарився в одиночну стійку й потрапив у правильний квадрат подачі. Чи правильна це подача?

**Рішення:** Ні. Це помилка.

## 20. ДРУГА ПОДАЧА.

Якщо перша подача виявилася помилковою, гравець повинен знову виконати подачу, яка проводиться без затримки з тієї ж половини корту, що й перша, за винятком випадку, коли перша подача була виконана з неправильної сторони.

## 21. КОЛИ ПОДАВАТИ Й ПРИЙМАТИ.

Гравець що подає не повинен подавати, поки, гравець що приймає не буде готовий. Гравець що приймає, у свою чергу, повинен грати в розумному темпі, гравця що подає і повинен бути готовим приймати по закінченні доцільного часу, коли гравець що подає готовий подавати.

Якщо гравець що приймає, зробив спробу відбити м'яч на прийомі, він вважається готовим до прийому. Якщо, гравець що приймає не був готовий до прийому м'яча, помилка, зроблена при виконанні цієї подачі, не зараховується.



## **22. ПЕРЕГРАВАННЯ ПРИ ПОДАЧІ.**

подачу слід переграти якщо:

А. М'яч після подачі торкається сітки, металевого троса або ременя й попадає в правильне поле, або після торкання сітки, троса або ременя попадає в гравця що приймає, його партнера або в їхній одяг, або предмети, що перебувають у них в руках.

Б. М'яч поданий, коли гравець був не готовий.

У випадку перегравання подачі, виконана подача не зараховується, гравець що подає повинен подавати заново, але помилкові попередні спроби зберігаються.

## **23. ПЕРЕГРАВАННЯ (LET).**

У кожному разі, коли призначається перегравання, переграється повне очко, за винятком, коли призначене перегравання подачі після виконання другої подачі.

Ситуація 1. При розігравші очка, на корт заковується м'яч із сусіднього корту. Призначається перегравання очка. Гравець що подає до перегравання не влучив першу подачу. Він повинен тепер подавати першу подачу або другу?

*Рішення: Першу подачу. Переграється повне очко.*

## **24. ГРАВЕЦЬ ПРОГРАЄ ОЧКО**

Очко вважається програним якщо:

А., Гравець що подає двічі підряд помилився при виконанні подачі; або

Б. Гравець не зміг відбити м'яч, що перебуває в грі, до другого його відскоку від землі; або

В. Гравець, відбиваючи м'яч, що перебуває в грі, посилає його в землю або в об'єкти, що перебувають поза межами корту суперника; або

Г. Якщо м'яч, відбитий гравцем, до приземлення попадає в постійне обладнання; або

Д., Гравець що приймає відбиває м'яч, гравець що подає до моменту його приземлення; або

Е. Якщо гравець спеціально ловить м'яч на ракетку або спеціально двічі підряд завдає удару по м'ячу, що перебуває в грі; або

Ж. Якщо гравець, ракетка, у руці гравця, або поза його руками, або одяг гравця, або предмети, що перебувають у руках гравця торкаються сітки, стовпів кріплення сітки/ одиночної стійки, проводу або металевого троса, смужки або ременя сітки, або корту суперника в будь-який момент, коли м'яч перебуває в грі; або

З. Гравець завдає удару по м'ячу, перше ніж той перетне сітку; або

І. М'яч, перебуваючи в грі, торкається гравця, його одягу або того, що він носить, крім ракетки; або

- К. М'яч, перебуваючи в грі, торкається ракетки, яку гравець не тримає в руках;  
або  
Л. Гравець спеціально й суттєво змінює форму ракетки під час розіграшу очка;  
або  
М. У парному матчі обоє гравця, відбиваючи м'яч, торкаються його.

**Ситуація 1.** Після виконання подачі ракетка, гравця що подає, вилітає з руки і попадає в сітку до приземлення м'яча. чи Вважається це помилкою при подачі або гравець програє очко?

**Рішення:** Гравець що подає програє очко, тому як ракетка торкнулася сітки, у той час як м'яч був у грі.

**Ситуація 2.** Після виконання подачі ракетка, гравця що подає, вилітає з руки і попадає в сітку після приземлення м'яча за межами поля подачі. Це вважається помилкою при подачі або гравець програє очко?

**Рішення:** Це вважається помилкою при подачі, тому як ракетка потрапила в сітку, після того як м'яч вийшов із гри.

**Ситуація 3.** У парному матчі партнер, гравець що подає торкається сітки до того, як поданий м'яч потрапив у поле подачі. Який рішення буде вірним?

**Рішення:** пара, Гравець що подає, програє очко, тому що партнер, гравець що подає торкнувся сітки в той час, як м'яч був у грі.

**Ситуація 4.** чи Програє гравець очко, якщо він перетинає уявлюване продовження сітки до або після удару по м'ячу?

**Рішення:** Гравець не програє очко в обох випадках, якщо тільки він не торкається корту суперника.

**Ситуація 5.** чи Дозволене гравцеві перестрибувати на сторону суперника під час розіграшу очка?

**Рішення:** Ні. У цьому випадку гравець програє очко.

**Ситуація 6.** Гравець кидає ракетку убік м'яча, що перебуває в грі. І ракетка, і м'яч падають на сторону суперника так, що той неспроможний відбити м'яч. Хто із гравців виграв очко?

**Рішення:** Гравець, який викинув з рук ракетку, програє очко.

**Ситуація 7.** Поданий м'яч, до приземлення, торкається, гравець що приймає або його партнера в парі. Хто із гравців виграв очко?

**Рішення:** Очко виграв, гравець що подає, за винятком випадку, якщо подачу треба переграти.

**Ситуація 8.** Гравець, перебуваючи поза межами корту, відбиває м'яч або ловить його до приземлення, уважаючи, що він виграв очко, тому що м'яч виразно йшов в аут.

**Рішення:** Гравець програє очко, за винятком випадку, якщо він відбиває м'яч у корт суперника, тоді розіграш триває.

## 25. ПРАВИЛЬНО ВІДБИТИЙ М'ЯЧ

М'яч відбитий правильно якщо:

А. Відбитий м'яч, торкаючись сітки, стовпа кріплення або одиночної стійки, троса, смужки або ремня, перелітаючи зверху їх, попадає в межі корту, за винятком порушень Правил 2 і 24(г); або

Б. Після того як м'яч ударився на половині корту гравця, і, до удару у відповідь, вертається на сторону його суперника, гравець наздоганяє його на чужій стороні й завдає удару в межі корту, не порушуючи Правила 24; або

В. М'яч, пролітаючи поза межами сітки, незалежно вище її або нижче, навіть торкаючись стовпів кріплення сітки, попадає в корт, не порушуючи Правил 2 і 24(г); або

Г. М'яч пролітає під тросом сітки між одиночної стійкою й сусіднім стовпом який підтримує кріплення сітки, не зачіпаючи сітки, троса або стійки кріплення й попадає в корт суперника; або

Д. Ракетка гравця перелітає через сітку після виконання гравцем удару на своїй стороні, і м'яч попадає в корт суперника; або

Е. Гравець завдає удару по м'ячу, який влучив в інший м'яч, що лежав у межах корту.

**Ситуація 1.** Відбитий гравцем м'яч, зачіпаючи одиночну стійку, попадає в корт суперника. чи правильно розіграли м'яч?

**Рішення:** Так. Тільки при подачі якщо м'яч ударяється в одиночну стійку, він вважається неправильним.

**Ситуація 2.** М'яч у грі попадає в інший м'яч, що лежить у межах корту. Яке рішення вірне?

**Рішення:** Розіграш триває. Якщо є сумнів в тім, чи дійсно був відбитий м'яч, який був у грі, тоді признається перегравання.

## 26. ПЕРЕШКОДА (HINDRANCE).

Гравець виграє очко, якщо навмисна дія суперника стала перешкодою для нього під час розіграшу очка.

У той же час, розіграш повинен бути переграний, якщо перешкода була викликана ненавмисною дією суперника, або чимсь незалежним від гравця (крім постійного обладнання).

**Ситуація 1.** Чи є перешкодою випадковий подвійний удар?

**Рішення:** Ні. Дивиться Правило 24 (д).

**Ситуація 2.** Гравець вважає, що він зупинився в розіграші, тому що подумав, що щось помішало його супернику. Чи є це перешкодою?

**Рішення:** Ні. Гравець програє очко.

*Ситуація 3. М'яч у грі потрапив у птаха, що пролітав над кортом. Чи є це перешкодою чи ні?*

*Рішення: Так. Розіграш повинен бути переграний.*

*Ситуація 4. Під час розіграшу очка м'яч або інший предмет, що лежали на корті до початку розіграшу, перешкоджали гравцеві. Чи є це перешкодою?*

*Рішення: Ні.*

*Ситуація 5. У якому місці дозволено стояти партнерові гравця що подає або приймає в парному матчі?*

*Рішення: Партнер, гравця що подає або приймає може займати будь-яку позицію в межах корту або поза кортом. У той же час, якщо гравець створює перешкоду для суперника, правило перешкоди повинне набути чинності.*

## **27. ВИПРАВЛЕННЯ ПОМИЛОК.**

Визначальним принципом виправлення помилок згідно із Правилами Тенісу повинен бути наступний: якщо виявлена помилка, усі попередні зіграні очки залишаються в силі. Виявлені помилки виправляються в такий спосіб:

А. У звичайному геймі або в тай-брейке, якщо гравець подає в неправильне поле подачі, це виправляється негайно, як тільки виявлена помилка. Гравець що подає повинен подавати в правильне поле подачі, виходячи з рахунку. Неправильно подана перша подача, якщо помилка виявлена перед другою, залишається в силі.

Б. У звичайному геймі або тай-брейке, якщо гравці помилково не помінялися сторонами корту, помилка виправляється негайно, гравець що подає повинен подавати із правильної сторони корту, залежно від рахунку.

В. Якщо гравець помилково подає не у свою чергу у звичайному геймі, гравець, чия черга подавати, повинен подавати, як тільки помилка виявлена. У той же час, якщо до виявлення помилки зігран повний гейм, інша черговість подачі зберігається. У цьому випадку зміна м'ячів повинна бути за схемою зміни м'ячів, але на один гейм пізніше раніше встановленої схеми.

Неправильно подана суперником перша подача, якщо помилка виявлена після неї, не зараховується.

Якщо допущена помилка в черговості подачі в парі, помилка, допущена партнером при виконанні першої подачі, зараховується.

Г. Якщо помилка в черговості подачі на тай-брейке виявлена після парного числа зіграних розіграшів, вона виправляється негайно. Якщо помилка виявлена після непарного числа зіграних розіграшів, нова черговість подачі зберігається.

Неправильно подана суперником перша подача, якщо помилка виявлена після неї, не зараховується.

Якщо допущена помилка в черговості подачі в парі, помилка, допущена партнером при виконанні першої подачі, зараховується.

Д. Якщо у звичайному геймі або тай-брейке в парному матчі виявлена помилка в черговості прийому подачі, нова черговість повинна зберігатися до кінця гейму, у якому виявлена помилка. У наступному геймі цього сету, у якому пара повинна приймати, первісна черговість прийому повинна бути відновлена.

Е. Якщо при оголошеному «повному сеті», при рахунку «по шести» гравці почали тай-брейк, помилка виправляється негайно, якщо на тай-брейке було зіграно тільки одне очко. Якщо помилка виявлена після другого розіграшу, сет триває як «тай-брейк сет».

Ж. Якщо, при оголошеному «Тай-брейк сеті», при рахунку «по шести» гравці почали звичайний гейм, помилка виправляється негайно, якщо зіграно тільки одне очко. Якщо помилка виявлена після другого розіграшу, сет триває як «повний сет» до рахунку «по восьми» (або до інших рівних парних чисел), після чого повинен бути зіграний тай-брейк.

З. Якщо помилково замість «матч тай-брейка» гравці почали вирішальний сет, «повний сет» або «тай-брейк сет», помилка виправляється негайно, якщо зіграно тільки одне очко. Якщо помилка виявлена, після початку розіграшу другого очка, гравці повинні продовжувати сет доти, поки один з них не виграє 3 гейма (а, отже, і сет), або, якщо рахунок стане «по два», повинен бути розігран «матч тай-брейк». У той же час, якщо помилка виявлена після початку 5-го гейму, сет повинен бути продовжений, як «тай-брейк сет».

І. Якщо м'ячі не були замінені в правильній черговості, помилка повинна бути виправлена перед геймом, у якому, наступного разу, буде подавати гравець (пара), який повинен був подавати новими м'ячами при правильній послідовності в зміні м'ячів. М'ячі повинні бути замінені після спочатку оголошеного числа геймів. М'ячі не можуть бути змінені в середині гейму.

## **28. ПОВНОВАЖЕННЯ СУДДІВ.**

Судді, їх повноваження й відповідальність у матчах, на які вони призначені визначені у Додатку V.

## **29. БЕЗПЕРЕРВНІСТЬ ГРИ.**

Як правило, гра повинна бути безперервною з моменту початку (коли подана перша подача першого розіграшу) до закінчення матчу.

А. Проміжок часу між розіграшами очка повинен бути не більш 20 секунд. При зміні гравцями сторін, проміжок часу повинен бути не більш 90 секунд. У той же час, після першого гейму кожного сету й при зміні сторін на тай-брейке гра повинна тривати й гравці міняються сторонами без відпочинку.

По закінченню кожного сету повинен бути сет-брейк, тривалістю не більш 120 секунд.

Відлік часу починається після виходу м'яча із гри попереднього розіграшу, до введення м'яча наступного розіграшу в гру.

Організатори професійних турнірів можуть запросити в Міжнародної Федерації Тенісу дозволу на збільшення проміжків, дозволених для зміни сторін (90 секунд) і для сет-брейка (120 секунд).

Б. Якщо через, що не залежить від гравця, одяг, взуття або необхідне встаткування (крім ракетки) вийшли з ладу або потребують заміни, гравець може одержати доцільний додатковий час для усунення проблеми.

В. Не може бути наданий додатковий час для відновлення фізичних кондицій. У той же час гравець, що страждає від фізичного нездужання, яке може бутивилікуване, має право на одну медична перерва тривалістю 3 хвилини для лікування цього нездужання. Також може бути дозволена обмежена кількість перерв на туалет або для зміни одягу, якщо це оголошене до початку турніру.

Г. Організатори турніру можуть дозволити відпочинок, що не перевищує 10 хвилин, якщо це оголошується заздалегідь до початку турніру. Ця перерва може бути взята по закінченню 3-го сету в 5-ти сетовому матчі або по закінченню 2-го сету в 3-х сетовому матчі.

Д. Розминка перед грою повинна бути не більш 5-ти хвилин, якщо організатори не оголосили іншого.

### **30. ПІДКАЗКИ ТРЕНЕРА (COACHING).**

Підказкою тренера вважається спілкування, ради або інструкції будь-якого роду, звукові або невербальні, убік гравця.

У командних турнірах, коли капітан команди перебуває на корті, він може підказувати гравцеві під час сет-брейка або при зміні сторін після геймів, але тільки не при зміні сторін після першого гейму кожного сету або під час тай-брейка.

У всіх інших випадках тренерські підказки заборонені.

*Ситуація 1. Чи дозволено підказувати гравцеві, якщо підказки робляться стримано й обережно?*

*Рішення: Ні.*

*Ситуація 2. Чи дозволено гравцеві одержувати наставляння від тренера в той час, коли гра відкладена?*

*Рішення: Так.*

## **ПРАВИЛА ТЕНІСУ НА ВІЗКАХ**

Гра в теніс на візку підкоряється Правилам Тенісу з нижчеописаними виключеннями.

#### А. Правило двох відскоків.

Для гравця на інвалідній колясці дозволено два відскоки м'яча. Гравець повинен відбити м'яч перше ніж той торкнеться землі втретє. Другий відскік може бути як у межах корту, так і поза межами корту.

#### Б. Інвалідна коляска.

Коляска гравця вважається частиною його тіла, і всі правила, застосовні до тіла гравця, застосовуються й до його коляски.

#### В. Подача.

- Подача повинна проводитися в такий спосіб. Безпосередньо перед початком виконання руху подачі, гравець що подає повинен перебувати в нерухливій положенні. Після цього, гравець що подає дозволено один поштовх перед підкидання м'яча.
- Під час виконання подачі, гравець що подає не повинен торкатися колесами поверхні обмеженою усередині задньою лінією, а також за умовним продовженням бокової лінії й центральної мітки.
- Якщо традиційний метод подачі фізично недоступний, інший гравець або помічник може підкидати м'яч для такого гравця. У цьому випадку щораз повинен бути застосований однаковий спосіб подачі.

#### Г. Гравець програє очко.

Гравець програє очко якщо:

- Гравець не зміг відіграти м'яч перше ніж той вдарився об землю втретє; або
- Як частина правила д) у випадку якщо гравець використовує будь-яку частину ступні або нижньої кінцівки як гальма або стабілізатора при подачі й ударі, або при повороті або відштовхуванні від землі під час розіграшу; або
- Гравець не зміг удержати одну сідницю в контакті із сидінням коляски при виконанні удару.

#### Д. Рух коляски ногою.

- Якщо внаслідок недостатньої рухливості гравець не може рухати коляску шляхом відштовхування від колеса рукою, він може пересувати її за допомогою однієї з ніг.
- Якщо, виходячи з попереднього абзацу, гравцеві дозволено рухати коляску за допомогою ноги, жодна із частин ноги не повинна контактувати із землею:
  - Під час маху ракеткою вперед, включаючи удар по м'ячу;
  - З моменту початку руху подачі до удару ракеткою по м'ячу.
- Гравець, що порушив це правило програє очко.

#### Е. Матч між гравцем на колясці й звичайним гравцем.

Якщо в одиночному або парному матчі зустрічаються гравець на колясці й звичайний гравець, Правила для гри на колясках застосовуються для гравця на візках, тоді як для звичайного гравця застосовуються Правила тенісу. Виходячи із цього, гравцеві на візку дозволено відіграти м'яч після двох відскоків від землі, тоді як звичайному гравцеві тільки після одного.

**Примітка:** По визначенню, нижньою кінцівкою вважається нижня стегно, гомілка й ступня.

## ДОДАТОК І

### М'ЯЧ



А. М'яч повинен мати однорідну поверхню із покриттям із тканини білого або жовтого кольору. Якщо на м'ячі є шви, вони повинні бути рівними й не мати вузлів.

Б. М'яч повинен відповідати цим вимогам і мати вагу не менш 56,0г і не більш 59,4г.

В. Ця специфікація повинна бути для всіх типів м'ячів. Кожний м'яч повинен мати відскік більш 135 см і менш 147 см при підкиданні на висоту 254,00 см над плоскою поверхнею, відповідної до типу м'яча. При навантаженні в 8,165 кг м'яч Типу 1 (високошвидкісний) повинен мати деформацію стиску не менш 0,495 см і не більш 0,600 см, а деформацію повернення не менш 0,670 см і не більш 0,915 см. М'ячі Типу 2 (середньошвидкісний) і Типу 3 (повільний) повинні мати деформацію стиску не менш 0,560 см і не більш 0,740 см, а деформацію повернення не менш 0,800 см і не більш 1,080 см. Дві величини деформації повинні бути середнім значенням трьох окремих вимірів по трьом осям м'яча. При цьому два окремо взяті виміри не можуть відрізнятись більш ніж на 0,075 см при кожному вимірі.

Г. Два додаткові типи м'ячів можуть бути використані для гри на висоті більш 1219м над рівнем моря.

- Перший тип ідентичний м'ячу Типу 2 (середньошвидкісний), певному вище, тільки відскік повинен бути між 122 см і 135 см і його внутрішній тиск повинний бути вище зовнішнього. Цей тип м'ячів загальновідомий, як м'яч під тиском.

- Другий тип м'ячів ідентичний м'ячу Типу 2 (середньошвидкісний), певному вище, а його внутрішній тиск повинний бути приблизно таке ж, як і зовнішнє. Ці м'ячі повинні пройти 60 денну або більш акліматизацію на висоті конкретного турніру. Цей тип м'ячів називається м'ячем без тиску.

- Третій тип м'ячів, якими рекомендується відіграти на будь-якій поверхні на висоті більш 1219 м над рівнем моря, це м'ячі Типу 3 (повільні), описані вище.

Д. Усі тести для відскоку, розмірів і деформації повинні бути проведені так, як описано нижче.

## **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕННЯ ТЕСТУВАННЯ**

- Якщо немає інших специфікацій, усі тести повинні бути проведено при температурі 20 градусів по Цельсію й відносної вологості 60%. Усі м'ячі повинні бути витягнуті з упакування й адаптовані до цих умов протягом 24 годин до проведення тестів, і повинні перебувати в ці ж умовах під час проведення тестів.
- Якщо немає інших специфікацій, межі позначені для випробувань, проведених при атмосферному тиску приблизно 760 мм ртутного стовпа.
- Для місцевості, у якій умови суттєво відрізняються від звичайних для температури, атмосферного тиску й вологості, можуть бути встановлені інші стандарти.

Запити на визначення таких стандартів можуть бути зроблені кожний Національною федерацією в Міжнародну Федерацію Тенісу й ці стандарти будуть прийняті для таких місцевостей.

- Для проведення тесту на діаметр повинне використовуватися металева пластина, що переважно не іржавіє, однакової товщини по всій довжині, з вирізаними круглими отворами. Товщина пластини повинна бути 0,318 см. Для м'ячів Типу 1 (високошвидкісний) і Типу 2 (середньошвидкісний) діаметр отворів повинен бути 6,54 см і 6,86 см. Для м'ячів Типу 3 (повільні) діаметр отворів повинен бути 7 см і 7,30 см. Внутрішня поверхня кільцевого отвору повинна мати конусний профіль із радіусом закруглення 0,160 см. М'яч не повинен проходити через менший отвір під власною вагою й повинен проходити через більше.
- Для тестів на деформацію повинен застосовуватися апарат Перси Херберта Стівенса, запатентований у Великобританії (Патент № 230250), разом із супутніми інструментами й пристосуваннями, включаючи модифікації, для одержання поворотної деформації. Можуть бути використані інші апарати, якщо вони мають характеристики, схожі з апаратом Стівенса, якщо вони схвалені Міжнародною Федерацією Тенісу.
- Процедура проведення тестів повинна бути організована в наступному порядку:

А. Попереднє обтиснення - перед проведенням тестів, м'яч повинен бути попередньо обтиснутий по трьом осям на 2,54 см по кожній осі діаметра послідовно. Ця процедура повинна бути проведена в цілому тричі (усього дев'ять обтиснень). Усі тести повинні бути проведені протягом двох годин попереднього обтиснення.

Б. Вага (маса) перевіряється, як описано вище.

В. Розмір перевіряється, як описано вище.

Г. Перевірка деформації – м'яч повинен розташовуватися на апараті Стівенса таким чином, щоб плата апарата не стосувалася покриваючого шва. У той час, як застосовується контактна вага, усі покажчики встановлюються на нуль. Іспитова вага, еквівалентний ваги 8,2 кг прикладається до м'яча, після чого колесо повертається зі звичайною швидкістю, такий щоб між моментом, коли промінь залишає нульову оцінку й моментом зупинки покажчика на рівні оцінки пройшло 5 секунд. Коли поворот припиняється, величина деформації подовження записується. Коліща знову починають обертати до досягнення 2,54 см на шкалі (дюймова деформація). Потім колесо обертають у зворотному напрямку, до збігу з оцінкою на шкалі променевого покажчика. Після 10 секундної витримки покажчик сполучають зі шкалою. Показання записується (поворотна деформація). Ця процедура повторюється на кожному м'ячі у двох напрямках діаметра під прямим кутом до первісної позиції й друг до друга.

Д. Перевірка відскоку ( як вище) – м'яч кидається з висоти 254см на гладку тверду горизонтальну поверхню. Усі виміри проводяться від конкретної бази до нижньої частини м'яча.

## **КЛАСИФІКАЦІЯ ПОКРИТТЯ КОРТІВ.**

Методом перевірки швидкості покриття кортів, затвердженим Міжнародною Федерацією Тенісу, є метод ITF CS 01/02 (ITF рейтинг швидкісних характеристик покриття, РШХП), який описаний у публікації «Дослідження Міжнародної Федерації тенісу в області вистави стандартів покриттів тенісних кортів».

Покриття кортів, що має РШХП між 0 і 29, класифікується, як Категорія 1 (повільне). Прикладом повільних покриттів є більшість ґрунтових кортів, а також поверхня на основі не пружних мінералів.

Покриття кортів, що має РШХП між 30 і 34, класифікується, як Категорія 2 (середнє – повільне покриття).

Покриття кортів, що має РШХП між 35 і 39, класифікується, як Категорія 3 (середнє покриття). Прикладами таких покриттів є більшість акрилових покриттів плюс деякі килимові покриття.

Покриття кортів, що має РШХП 40 і 44, класифікується, як Категорія 4 (середньо – швидке покриття).

Покриття кортів, що має РШХП понад 45, класифікуються, як Категорія 5 (швидке покриття). Прикладами є більшість трав'яних кортів, штучна трава, і деякі килимові покриття.

## **ДОДАТОК II.**

### **РАКЕТКА.**

А. Ударна поверхня ракетки повинна бути плоскої й складатися із сітки, що перетинаються шляхом переплетення, струн, з'єднаних з ободом. Гнізда струнної сітки повинні бути однакової форми. Натяг струнної поверхні повинне бути однаковим по всій її площі, як у центрі, так і по краях. Ракетка повинна бути сконструйована таким чином, щоб мати однакові характеристики з однієї й іншої сторони.

На струнах ракетки не повинні перебувати ніякі пристосування, крім тих, що визначені для запобігання або обмеження зрушень і переміщень струн, і вібрації. Ці пристосування повинні відповідати по розміру й розташуванню вищевказаним цілям.

Б. Обід ракетки, включаючи ручку повинен бути не більш 73,7 см довжиною. Ширина обода не повинна перевищувати 31,7 см. Довжина ударної поверхні обода повинна бути не більш 39,4 см, а ширина не більш 29,2 см.

В. Обід ракетки, ручка й струни не повинні містити елементів і пристосувань, які створюють можливість істотної зміни характеристик ракетки під час гри, або можливість моментального істотного перерозподілу ваги по довжині ракетки, яке може змінити маховий момент інерції, або приводять до зміни будь-якої властивості ракетки під час розіграшу очка. Заборонено використовувати будь-який вбудований або змонтований на ободі джерело енергії, яке дозволить змінити або вплинути на ігрові характеристики ракетки.

Г. Заборонене, під час матчу, використовувати на ракетці обладнання, що дозволяють здійснювати зв'язок з іншим обладнанням, одержувати ради або інструкції будь-якого змісту, звукові або візуальні.

## ДОДАТОК III

## **РЕКЛАМА**

1. Реклама на сітці дозволяється в тій її частині, яка обмежена відстанню 0,914 м від центру стовпа кріплення сітки й виготовлена таким чином, щоб не закривати огляд гравцям.

2. Рекламні щити, інші матеріали, розміщені уздовж корту або в торці корту можуть бути дозволені, якщо вони не є візуальною перешкодою для гравців або не впливають на умови гри.

3. Рекламні написи дозволені на поверхні корту поза його лініями, якщо вони не є візуальною перешкодою для гравців або не впливають на умови гри.

4. Усі перераховані вище в параграфах 1-3 рекламні продукти, розташовані на сітці, з боків і торцям корту, а також на його поверхні поза границями корту, не повинні містити білий, жовтий або інші світлі кольори, які можуть бути перешкодою для гравців, або впливати на умови гри.

5. Рекламні написи усередині границь корту недозволені.

## **ДОДАТОК IV**

## АЛЬТЕРНАТИВНІ ПРОЦЕДУРИ Й МЕТОДИ РАХУНКУ.

### РАХУНОК У ГЕЙМІ (Правило 5):

Система рахунку «No-Ad» ( No advantage)

Ця альтернативна система рахунку може бути застосована.

«No-Ad» гейм ведеться з рахунком, який, гравець що подає повинен повідомляти першим:

Немає очка -	«Нуль»
Перше очко -	«П'ятнадцять»
Друге очко -	«Тридцять»
Третє очко -	« Сорок»
Четверте очко -	«Гейм».

Якщо обидва гравця або пари виграють по три очка, рахунок стає «Рівне» і розігрується вирішальне очко. Гравець що приймає повинен вибрати, у яким полі подачі він буде приймати м'яч, лівий або правий квадрат. У парі гравці пари не можуть міняти свої квадрати прийому, тому вони повинні розв'язати, хто буде приймати. Гравець/пара, що виграла вирішальне очко, виграє гейм.

У матчі змішаних пар, якщо гравець що подає чоловік, він повинен подавати вирішальне очко в поле, у яким ухвалює чоловік пари суперника, а якщо гравець що подає жінка, то в поле, у яким ухвалює жінка. Гравцям не дозволено міняти поля прийому перед прийомом вирішального очка.

### РАХУНОК У СЕТІ (правило 6 і 7).

#### 1. «КОРОТКИЙ СЕТ» (Short Set).

Гравець (пари), який першим виграє 4 гейму, з перевагою в 2 гейму над суперником, виграє сет. При рахунку «по чотири» грається тай-брейк.

#### 2. «Матч тай-брейк». ( 7 очка).

Коли рахунок у матчі по сетах стає « по одному» або «по два» у п'ятисетовому матчі, для визначення переможця може бути зіграно один тай-брейк. Цей тай-брейк замінює вирішальний сет.

Гравець (пари), що виграв першим 7 очка, з перевагою в 2 очка над суперником, виграє цей матч-тай-брейк і матч.

#### 3. «Матч тай-брейк». ( 10 очка).

Коли рахунок у матчі по сетах стає «по одному» або «по два» у п'ятисетовому матчі, для визначення переможця може бути розігран один тай-брейк. Цей тай-брейк замінює вирішальний сет.

Гравець (пари), що виграв першим 10 очка, з перевагою в 2 очка над суперником, виграє цей «матч тай-брейк» і матч.

Зауваження: При застосуванні «матч тай-брейка» для заміни вирішального сету:

- Встановлена заздалегідь черговість подачі зберігається;
- у парній комбінації черговість подачі й прийому у пари може бути змінена, як на початку сету;
- перед початком матч тай-брейка повинен бути 120 секундний сет-брейк;
- зміна м'ячів перед матч тай-брейком не проводиться, навіть якщо вона повинна бути зроблена за встановленою послідовністю.

### **ЗМІНА СТОРІН (Правило 10):**

Ця альтернативна послідовність зміни сторін у тай-брейк геймі може бути застосована.

Протягом тай-брейк гейму, гравці повинні перемінити сторону після зіграного першого очка й потім, після кожних чотирьох зіграних очок.

### **ПЕРЕГРАВАННЯ ПРИ ПОДАЧІ (правило 22):**

Альтернативний метод гри без перегравання при подачі за правилом 22 А.

Мається на увазі, що м'яч при подачі торкається сітки, троса, ременя, то гра триває.

(Цей альтернативний метод відомий як «No let rule»).

## **ДОДАТОК V**

### **ВІДПОВІДАЛЬНІСТЬ СУДДІВ**

Головний Суддя турніру (Супервайзер/Рефері) є останньою інстанцією в розгляді питань тенісних правил на корті, і його рішення є остаточним.

У тих матчах, на які призначається Суддя на Вищі, Суддя на Вищі є останньою інстанцією в питаннях факту, що відбуваються на корті.

Гравці мають право викликати на корт Головного Суддю, якщо вони не згодні із трактуванням правил тенісу Суддею на Вищі.

Якщо на матч призначаються Судді на Лініях, вони ухвалюють рішення (включаючи футфолт (Foot Fault)) по тим лініям, на які вони призначені й по сітці. Суддя на вищі має право змінити їхній рішення у тих випадках, коли він певен, що лінійний суддя зробив явну помилку. Суддя на вищі відповідає за рішення по тим лініям, або сітці, на які не призначені лінійні судді.

Лінійний суддя, який не може прийняти рішення, повинен негайно просигналізувати про це судді на вищі, який повинен прийняти рішення. Якщо лінійний суддя не прийняв рішення, або лінійні судді відсутні й суддя на вищі не може прийняти рішення щодо приземлення м'яча, або іншому питанню факту, очко повинне бути перегране.

У командних турнірах, у яких Головний Суддя перебуває безпосередньо на корті, він також є останньою інстанцією в питаннях факту.

Гра може бути зупинена, або перенесена в будь-який момент, коли суддя на вищі порадить це необхідним або доцільним.

Головний Суддя також може зупинити гру у випадку настання темряви, погіршення погодних умов або кондиції поверхні корту. Перенос гри через темряву повинні відбуватися по закінченню сету або після парного числа геймів, зіграних у сеті. Після поновлення гри, рахунок і розташування гравців на корті повинні бути збережені.

Суддя на вищі й Головний Суддя повинні приймати рішення щодо тимчасових проміжків у грі, підказкам тренера, затвердженому й діючому Кодексу поведінки гравців на корті.

*Ситуація 1. Після виправлення рішення судді на лінії, суддя на вищі призначив перегравання з першої подачі. Гравець що приймає заперечує, що, гравець що подає помилився, виконуючи першу подачу до перегравання й повинен подавати другу. Чи Може Рефері бути викликаний на корт для вирішення ситуації?*

*Рішення: Так. Суддя на Вищі робить первинне визначення питань тенісних правил (трактуючи їх щодо, того що відбувається на корті). Тоді як, якщо гравець не згодний з його рішенням щодо правил, для ухвалення остаточного рішення на корт викликається Головний Суддя.*



*Ситуація 2. Суддя на вищій вирішив, що м'яч потрапив в аут. Гравець же вважає, що м'яч потрапив у корт. чи Може Головний Суддя бути викликаний на корт для вирішення ситуації?*

*Рішення: Ні. Суддя на вищій ухвалює остаточне рішення по питанню факту (того, що безпосередньо відбувалося в спірному епізоді).*

*Ситуація 3. Чи може суддя на вищій виправити лінійного по закінченню розіграшу, якщо він вважає, що лінійний явно помилився в середині розіграшу?*

*Рішення: Ні. Суддя на вищій може змінити рішення Лінійного Судді тільки негайно, після зробленої явної помилки.*

*Ситуація 4. Лінійний Суддя крикнув «Аут», і гравець відразу ж заперечив, вважаючи, що м'яч потрапив у корт. чи Може Суддя на вищій виправити Лінійного Суддю?*

*Рішення: Ні. Суддя на Вищій не може змінювати рішення Лінійного Судді, після протесту або сумніву з боку гравця.*

*Ситуація 5. Лінійний Суддя вирішив, що м'яч потрапив в аут. Суддя на вищій не міг бачити чітко, але вважає, що м'яч був вірним. чи Може суддя на вищій виправити Лінійного Суддю?*

*Рішення: Ні. Суддя на вищій може виправити Лінійного Суддю тільки у випадку явної помилки.*

*Ситуація 6. чи Може Суддя на Лінії виправити сам себе після оголошення рахунку Суддею на Вищій?*

*Рішення: Так. Як тільки Суддя на лінії усвідомив, що зробив помилку, він повинен виправитися негайно, якщо це не робиться під тиском гравця.*

*Ситуація 7. Як правильно дозволити ситуацію, якщо Суддя на Вищій або Суддя на Лінії сказавши «аут», поправляє себе, вважаючи, що м'яч вірний?*

*Рішення: Суддя на Вищій повинен вирішити, чи був вигук «аут» перешкодою для гравців. Якщо він міг бути перешкодою, розіграш переграється. Якщо ні, гравець, який зробив останній удар, виграє очко.*

*Ситуація 8. М'яч, після удару о корт суперника, вертається на іншу половину й Гравець правильно дістає його на чужій половині, намагаючись завдати удару. Його суперник заважає йому нанести цей удар. Який правильний рішення?*

*Рішення: Суддя на Вищій повинен розв'язати чи була ця перешкода навмисної або випадкової. У випадку навмисної перешкоди він повинен присудити очко гравцеві, якому заважали. Якщо ж перешкода була випадкової, очко повинне бути перегране.*

## **ПРОЦЕДУРА ПЕРЕВІРКИ СЛІДУ**

а) Перевірка сліду може бути здійснена тільки на ґрунтових кортах.

- б) Перевірка сліду, по запиту гравця (пари), допускається тільки в тому випадку, коли суддя на вищці не може із упевненістю визначити приземлення м'яча зі свого місця, коли в розіграші очка це був останній удар, або коли гравець (пари) зупинив гру під час розіграшу очка.
- в) Якщо Суддя на Вищці вирішив зробити перевірку сліду, він / вона повинен спуститися з вишки й зробити інспектування самостійно. Якщо він / вона не знає, де перебуває слід, він / вона може попросити Лінійного Суддю допомогти визначити місцезнаходження сліду, але після цього Суддя на Вищці повинен зробити інспектування сліду.
- г) Якщо Лінійний Суддя й Суддя на Вищці не змогли визначити місцезнаходження сліду або слід, виявився таким який не можливо прочитати, тоді залишається те рішення яке було зроблене з початку (вигук або відміна рішення (overrule)).
- д) Як тільки Суддя на Вищці визначив і ухвалив рішення щодо приземлення м'яча, це рішення є остаточним і не підлягає апеляції.
- е) На ґрунтових покриттях Суддя на Вищці не повинен поспішати оголошувати рахунок поки він не буде абсолютно певен у точності вигуку.
- ж) У парному матчі гравець повинен апелювати таким чином, щоб гра була зупинена або Суддя на Вищці зупинив гру. Після апеляції, Суддя на Вищці, у першу чергу, повинен визначити чи була процедура апеляції зроблена гравцем правильно. Якщо ця процедура була зроблена неправильно або пізно, тоді суддя на вищці може ухвалити рішення, що пара робить навмисну перешкоду суперникам, у такому випадку команда, що апелює, програє очко.
- з) Якщо гравець стирає слід до того, коли суддя на вищці прийняв остаточний рішення це сприймається як те, що він/вона погоджується з вигуком по даному приземленню.
- и) Гравець не має право перетинати сітку для перевірки сліду на сторону суперника. В противному разі, гравець повинен бути покараний за Неспортивну Поведінку згідно з Кодексом Поведінки.

## **ПРОЦЕДУРА ЕЛЕКТРОННОЇ ПЕРЕВІРКИ СЛІДУ**

На турнірах, де використовується Система Електронної Перевірки сліду, повинна бути застосована наступна процедура:

- а) Електронна перевірка сліду, по запиту гравця, на вигук або скасування (overrule) повинна здійснюватися тільки на останній удар у розіграші або, коли гравець (пари) зупиняють гру вчасно розіграшу (повернення м'яча дозволене, але гравець зобов'язаний негайно зупинитися).
- б) Суддя на вищці може розв'язати використовувати систему електронної перевірки сліду, коли він сумнівається в правильності вигуку або скасування (overrule). Незважаючи на це, суддя на вищці може відмовити у використанні електронної перевірки сліду, якщо він \ вона вважається, що гравець робить необґрунтований запит або якщо це було зроблено не вчасно.
- в) У парному матчі гравець повинен апелювати таким чином, щоб гра була зупинена або суддя на вищці зупинив гру. Після апеляції гравця, Суддя на

Вищі, у першу чергу, повинен визначити чи була процедура апеляції зроблена правильно. Якщо процедура була зроблена неправильно або пізно, тоді суддя на вищій може ухвалити рішення, що пара робить навмисну перешкоду суперникам, у такому випадку команда, що апелює, програє очко.

- г) Якщо Електронна Система Перевірки сліду не в змозі визначити приземлення м'яча, тоді первісний вигук або скасування (overrule) завжди залишаються.
- д) Остаточний рішення судді на вищій повинне бути зроблене виходячи з Електронної Системи Перевірки сліду, і не повинне підлягати оскарженню. Якщо необхідно вибрати в Електронній Системі приземлення м'яча, рефері призначає офіційну особу, яка ухвалює рішення яке приземлення необхідно переглянути.

## **ДОДАТОК VI**

### **ТЕНІСНІ ТУРНІРИ ДО 10 РОКІВ**

## КОРТ:

У додаток до повних розмірів корту ці розміри корту можуть бути використані для офіційних турнірів у віці до 10 років:

- корт, позначений як «червоний» для тенісних змагань у віці до 10 років, повинен бути прямокутним, довжиною від 36 футів (10,97 м) до 42 футів (12,80 м) та шириною від 16 футів (4,88 м) до 20 футів (6,10 м). Висота сітки по центру повинна бути від 31,5 дюймів (0,800 м) до 33,0 дюймів (0,838 м).

- корт, позначений як «жовтогарячий», повинен бути прямокутним, довжиною від 59 футів (17,98 м) до 60 футів (18,29 м), та шириною від 21 футу (6,40 м) до 27 футів (8,23 м). Висота сітки по центру повинна бути від 31,5 дюймів (0,800 м) до 36,0 дюймів (0,914 м).

## М'ЯЧІ:

З січня 2012 року лише наступні типи м'ячів можуть використовуватися для змагань у віці до 10 років і молодше:

- Рівень 3 (червоний), рекомендований для гри на «червоному» корті для гравців у віці до 8 років, з використанням ракетки довжиною до 23 дюймів (58,4 см).

- Рівень 2 (жовтогарячий) рекомендований для гри на «жовтогарячому» корті для гравців віком від 8 до 10 років, з використанням ракетки довжиною від 23 дюймів (58,4 см) до 25 дюймів (63,5 см).

- Рівень 1 (зелений) рекомендований для гри на корті повних розмірів для продвинутих гравців віком від 9 до 10 років, з використанням ракетки довжиною від 25 дюймів (63,5 см) до 26 дюймів (66,0 см).

ПРИМІТКА: З СІЧНЯ 2012 РОКУ ІНШІ М'ЯЧІ, ЗГАДАНІ В ДОДАТКУ І НЕ МОЖУТЬ ВИКОРИСТОВУВАТИСЯ В ТЕНІСНИХ ЗМАГАННЯХ У ВІЦІ ДО 10 РОКІВ І МОЛОДШЕ.

## ВЛАСТИВОСТІ М'ЯЧІВ РІВНЯ 3, РІВНЯ 2, РІВНЯ 1

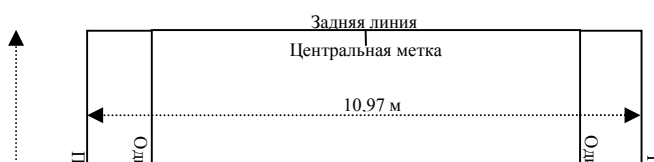
	<b>РІВЕНЬ 3 (ЧЕРВОНИЙ) ФОАМ</b>	<b>РІВЕНЬ 3 (ЧЕРВОНИЙ) СТАНДАРТ</b>	<b>РІВЕНЬ 2 (ЖОВТОГАРЯ ЧИЙ) СТАНДАРТ</b>	<b>РІВЕНЬ 1 (ЗЕЛЕНИЙ) СТАНДАРТ</b>
<b>МАСА</b>	25.0-43.0 гр (0.882-1.517 унцій)	36.0-46.9 гр (1.270-1.654 унцій)	36.0-46.9 гр (1.270-1.654 унцій)	47.0-51.5 гр (1.658-1.817 унцій)
<b>РОЗМІР</b>	8.00-9.00 см (3.15-3.54 дюймів)	7.00-8.00 см (2.76-3.15 дюймів)	6.00-6.86 см (2.36-2.70 дюймів)	6.30-6.86 см (2.48-2.70 дюймів)
<b>ВИСОТА ВІДСКОКУ</b>	85-105 см (33-41 дюймів)	85-100 см (33-39 дюймів)	102-115 см (40-45 дюймів)	118-132 см (46-52 дюймів)

ДЕФОРМАЦІЯ ПІД ЧАС ВІДСКОКУ	-----	-----	1.40-1.65 см (0.551-0.650 дюймів)	0.80-1.05 см (0.315-0.413 дюймів)
-----------------------------	-------	-------	--------------------------------------	--------------------------------------

Всі тести на висоту відскоку, масу, розмір та деформацію мають бути зроблені згідно положення, описаного в дійсному виданні *ITF Approved Tennis Balls & Classified Court Surfaces*

### МЕТОДИ РАХУНКУ:

На тенісних змаганнях для дітей віком до 10 років з використанням м'ячів рівня 3 (червоний), рівня 2 (жовтогарячий) або рівня 1 (зелений) методи нарахування очок, вказані в ПРАВИЛАХ З ТЕНІСУ (включаючи Додаток IV), можуть бути використані, в додаток до вкороченого методу рахунку (матчі з одного матч-тайбрейка, з 3 тай-брейків/матч тай-брейк або один сет).



## **III. Кодекс поведінки гравців.**

### **I. ЦІЛЬ КОДЕКСУ ПОВЕДІНКИ ГРАВЦІВ**

Метою справжнього Кодексу, є встановлення певних норм поведінки гравців ФТУ при проведенні матчів у турнірах ФТУ.

Кожний учасник турніру ФТУ повинен протягом кожного матчу й усього часу знаходження в місці проведення турніру дотримувати вимог справжнього Кодексу, поводитися коректно стосовно інших учасників, глядачів і офіційним особам турніру.

## **II. ПОРУШЕННЯ ПРИ ПОДАЧІ ЗАЯВКИ**

### **Відмови від участі в турнірі**

Усі відмови від участі в турнірі повинні бути зроблені через онлайн систему на сайті ФТУ, або надіслані факсом (після останнього дня подачі відмов). Відповідальність за одержання відмови від гравця лежить на відправнику.

### **Грати на іншому турнірі**

Гравець не має права брати участь більш ніж в одному турнірі в один тиждень. У зв'язку із цим, якщо він заявляється на два (або більш) турнірів в один тиждень і приймається в обидва турніри, він повинен попередити організаторів турніру про свою відмову від участі в одному з них, за умови, що організатори повинні одержати повідомлення не пізніше, чим за п'ять днів до початку ігор основного турніру.

## **III. ПОРУШЕННЯ ПІД ЧАС ТУРНІРУ**

### **3.1. ПУНКТУАЛЬНІСТЬ**

Матчі повинні запускатися один за іншим без затримок за затвердженим розкладом. Розклад ігор повинен бути вивішений в найбільш доступному для гравців місці.

Матчі повинні викликатися на корт згідно з розкладом ігор. Гравці повинні бути готові грати свої матчі. Гравці, які не готові грати свій матч після закінчення 15 хвилин після виклику матчу, повинні бути зняті з турніру (головний суддя, на свій розсуд, після з'ясування всіх обставин, може не знімати гравця з турніру).

### **3.2. ОДЯГ І СПОРЯДЖЕННЯ**

Усі гравці повинні одягатися й виглядати відповідним для гри образом. Гравець повинен бути одягнений у чисту й прийнятну для гри в теніс одяг.

Будь-який гравець, який порушує це правило зобов'язаний негайно замінити свій одяг або спорядження по запиту судді на вищій або головного судді. Відмова гравця про заміну одягу або спорядження може викликати миттєве зняття з турніру.

#### **3.2.1. Неприпустимий одяг**

Светр, тренувальні шорти, що облягають, сорочка, майка, блузка й інший невідповідний одяг не повинен бути одягнений на гравцеві протягом усього матчу (включаючи розминку).

Гравці зобов'язані носити тенісне взуття. Взуття гравця не повинно наносити ушкодження корту, як під час гри, так і під час розминки. Ушкодження можуть бути розцінені як фізичні, так і видимі, і можуть включати взуття, яке залишає сліди.

Головний суддя має право ухвалювати рішення щодо питання взуття, яке не відповідає встановленим критеріям і може змусити гравця змінити взуття.

**А) Кроссовки для гри на трав'яних кортах**

На турнірах із трав'яним покриттям необхідно використовувати кроссовки з гумовою підошвою, без каблуків, гострих країв, шипів. Кроссовки із шипами й опуклостями по краях підошви не дозволені. Кроссовки по краях повинні бути гладкими.

Головний суддя має право визначати, чи відповідають тенісні кроссовки стандартам для гри на трав'яних кортах.

**Б) Кроссовки для гри на ґрунтових кортах**

Гравцям необхідно носити тенісні кроссовки, дозволені для гри на ґрунтових кортах. Головний суддя має право визначати, чи відповідають тенісні кроссовки стандартам для гри на ґрунтових кортах.

Кроссовки, для гри на траві, не дозволено використовувати на ґрунтових кортах.

### **3.2.2. Парні гравці**

Обидва гравця однієї пари повинні грати в схожій по кольору одягу.

### **3.2.3. Розпізнавальні знаки (реклама)**

Розпізнавальні знаки не дозволені на одязі гравця, обладнанню на корті протягом матчу, або на якій-небудь прес-конференції або церемонії за винятком наступного:

**А) Теніска, светр, жакет**

і. Рукава. Дозволено: одна (1) комерційна (не виробника) реклама на кожному рукаві, яка не повинна перевищувати 19,5 кв. см. плюс одна (1) реклама виробника на кожному рукаві, яка не повинна перевищувати 52 кв. см. Якщо використовується реклама у вигляді напису й становить 52 кв. см. на одному із двох або обох рукавах, так така реклама у вигляді напису не повинна перевищувати 26 кв. см на кожному рукаві.

ii. Безрукавка (для дівчат): 2 комерційних (не виробника) реклами дозволені на місці вище рукава, яка не повинна перевищувати 19,5 кв. см. Вони можуть бути розміщені на передній частині одягу.

Безрукавка (для юнаків): реклама виробника дозволена на будь-якому місці. Комерційна (не виробника) реклама не дозволена на всій безрукавці.

iii. Попереду, на спині й комір. Усього дозволено дві (2) реклами виробника, кожна з яких не повинна перевищувати 13 кв. см. або одна (1) реклама виробника, яка не повинна перевищувати 26 кв. см.

**Б) Шорти / спідниці.**

Дві (2) реклами виробника, кожна з яких не повинна перевищувати 13 кв. см. або одна (1) реклама виробника, яка не повинна перевищувати 26 кв. см.

На стягуючих шортах дозволено одна (1) реклама виробника, що не перевищує 13 кв. см. і яка є додатковою до реклами виробника на шортах або спідницях.



*Примітка: плаття – слід розглядати як комбінацію спідниці й футболки поділяючи по талії.*

### **В) Носки / кроссовки**

Реклама виробника на кожному носку й на кожній кроссовке дозволена. Ця реклама повинна бути обмежено 13 кв. см. на кожному носку або кроссовке.

### **Г) Ракетка**

Реклама виробника на ракетці й струнах дозволена.

### **Д) Кепка, пов'язка на голову, напульсник**

Дозволено одна (1) реклама виробника, яка не перевищує 13 кв. см.

### **Е) Чохол (сумка), інше обмундирування, особисті речі**

Дозволено одна (1) реклама виробника на кожному предметі, плюс дві (2) окремі комерційні реклами на одному (1) чохлі (сумці), кожна з яких не повинна перевищувати 26 кв. см.

### **3.2.4. Одяг для розминки**

Гравці можуть носити одяг для розминки під час усієї розминки. Гравцям заборонено носити одяг для розминки під час матчу. В особливих випадках головний суддя може дозволити грати матч в одязі для розминки.

### **3.2.5. Заклеювання**

Не дозволено заклеювати логотипи або нашивки клейкою стрічкою.

## **3.3. ПОРУШЕННЯ ЧАСУ / ЗАТЯГУВАННЯ ГРИ**

Закінчуючи розминку, гра повинна тривати без затримок і гравці не можуть затягувати гру з якої-небудь причини.

Максимум двадцять (20) секунд може пройти з моменту виходу м'яча із гри попереднього розіграшу до моменту першої подачі наступного. Якщо подача була помилковою, то друга подача повинна бути подана без затримки.

При зміні сторін, максимум дев'яносто (90) секунд може пройти з моменту виходу м'яча із гри попереднього розіграшу до моменту першої подачі наступного гейму. Якщо подача була помилковою, то друга подача повинна бути подана без затримки. Не дивлячись на це, після першого гейму кожного сету й під час тай-брейка, гра повинна тривати й гравці повинні мінятися сторонами без відпочинку.

Наприкінці кожного сету, не обертаючи уваги на рахунок, повинен бути сет брейк рівний сто двадцяти (120) секундам з моменту виходу м'яча із гри попереднього сету до моменту введення першої подачі наступного сету.

Якщо сет закінчується після парної кількості геймів, у гравців не повинне бути зміни сторін.

Гравець, що приймає повинен грати в розумному темпі гравця, що подає, й повинен бути готовим приймати, якщо, гравець, що подає, граючи в розумному темпі, готовий подавати.

Перше порушення цього правила повинне бути оштрафоване за Порушення Часу й кожне наступне порушення повинне бути оштрафоване на одне очко за Порушення Часу.

Гравець, що порушив час після одержання медичної перерви, повинен бути оштрафований по штрафній шкалі за Порушення Кодексу Поведінки (Затягування гри).

### **3.4. НЕЦЕНЗУРНА ЛАЙКА**

Гравці на турнірі не повинні вживати в розмові нецензурну лайку. Якщо таке порушення має місце під час матчу (включаючи розминку), гравець повинен бути оштрафований у відповідності зі штрафною шкалою. У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено як особливий випадок і гравець повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється».

Нецензурна лайка визначається як використання слів непристойного характеру, які вимовлені голосно й чітко й можуть бути зрозумілі суддями й глядачами.

### **3.5. ВИДИМА НЕПРИСТОЙНІСТЬ**

Гравці на турнірі не повинні показувати непристойні, вульгарні жести, знаки. Якщо таке порушення має місце під час матчу (включаючи розминку), гравець повинен бути оштрафований у відповідності зі штрафною шкалою. У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено як особливий випадок і гравець повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється».

Видима непристойність визначається як формування знаків руками, ракеткою або м'ячами гравця, які мають непристойні значення.

### **3.6. СЛОВЕСНА ОБРАЗА**

Гравці в будь-який час на турнірі не повинні словесно ображати офіційних осіб турніру, суперників, глядачів або інших людей на території, де проходить турнір. Якщо таке порушення має місце під час матчу (включаючи розминку), гравець повинен бути оштрафований у відповідності зі штрафною шкалою. У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено як особливий випадок і гравець повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється».

Під словесною образою слід розуміти ствердження про офіційних осіб турніру, суперників, спонсорів, глядачів або інших людей, яке є образливим і має на увазі приниження особистості.

### **3.7. ФІЗИЧНА ОБРАЗА**

Гравці в будь-який час на турнірі не повинні фізично ображати офіційних осіб турніру, суперників, глядачів або інших людей на території, де проходить турнір. Якщо таке порушення має місце під час матчу (включаючи розминку), гравець повинен бути оштрафований у відповідності зі штрафною шкалою. У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено

як особливий випадок і гравець повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється».

Під фізичною образою слід розуміти будь-які несанкціоновані торкання офіційних осіб турніру, суперника, глядача або інших людей.

### **3.8. КИДАННЯ М'ЯЧІВ**

Гравці не повинні сильно, небезпечно або зі злістю вдаряти, бити, кидати м'ячі під час турніру, за винятком ігрової ситуації (включаючи розминку). Якщо таке порушення має місце під час матчу (включаючи розминку), гравець повинен бути оштрафований у відповідності зі штрафною шкалою. У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено як особливий випадок і гравець повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється».

Кидання м'ячів визначається як навмисне або по грубій необережності вибивання м'яча за межі корту, небезпечний або по грубий, необережний удар по м'ячу в межах корту, або необдуманний недбалий удар по м'ячу.

### **3.9. КИДАННЯ РАКЕТКИ**

Гравці не повинні сильно або зі злістю вдаряти, бити, кидати ракетку або спорядження на території, де проходить турнір. Якщо таке порушення має місце під час матчу (включаючи розминку), гравець повинен бути оштрафований у відповідності зі штрафною шкалою. У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено як особливий випадок і гравець повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється».

Кидання ракетки визначається як навмисне або сильне ушкодження ракетки, нанесення шкоди ракетці або спорядженню або навмисний удар по сітці, корті, вищій судді або іншому обладнанню під час матчу без злості.

### **3.10. ПІДКАЗКИ ТРЕНЕРА**

Гравці не повинні отримувати підказки під час матчу (включаючи розминку). Будь-яка передача інформації, звукова або видима, між гравцем і тренером (включаючи представників гравців і їх батьків) може бути розцінена як підказки тренера. Так само гравці повинні забороняти своїм тренерам (1) нецензурно виражатися на турнірі, (2) показувати образливі жести, (3) словесно ображати суддів, суперника, глядача або інших людей на турнірі, (4) фізично ображати суддів, суперника, глядача або інших людей на турнірі або (5) надавати, створювати, видавати й підтримувати будь-які публічні заяви на території, де проходить турнір, яке завдає шкоди або шкода іміджу турніру або виконанню суддівських обов'язків. Якщо таке порушення має місце під час матчу (включаючи розминку), гравець повинен бути оштрафований у відповідності зі штрафною шкалою. У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено як особливий випадок і гравець повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється» і головний суддя має право видалити тренера з матчу або з території турніру або може зняти гравця з турніру.

Тренер – містить у собі будь-якого представника або батька гравця.

### **3.11. НЕСПОРТИВНА ПОВЕДІНКА**

Гравці, у будь-який час, повинні контролювати себе й поводитися порядно, поважати суддів і права суперника, глядача й інших. Якщо таке порушення має місце під час матчу (включаючи розминку), гравець повинен бути оштрафований у відповідності зі штрафною шкалою. У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено як особливий випадок і гравець повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється».

Неспортивна поведінка визначається як непристойна поведінка гравця, яка є образливим і завдає шкоди спорту, але не підходить ні під одне з вищесказаних порушень. До того ж, неспортивна поведінка може містити в собі надання, створення, видання й підтримка будь-якої публічної заяви на території, де проходить турнір, яке завдає шкоди або шкода іміджу турніру або виконанню суддівських обов'язків.

### **3.12. МАКСИМАЛЬНІ ЗУСИЛЛЯ**

Гравець повинен прикладати максимальні зусилля для того, щоб виграти матч у турнірах ФТУ.

Головний суддя й \ або суддя на вищій має право оштрафувати гравця у відповідності зі штрафною шкалою. У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено як особливий випадок і, повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється».

### **3.13. ВИХІД З КОРТУ**

Гравець, без дозволу судді на вищій / інспектора, не має права залишати корт протягом матчу (включаючи розминку). Гравець, що порушує це правило, може бути знятий з турніру головним суддею й підлягає до додаткового штрафу за «Нездатність закінчити матч».

### **3.14. НЕЗДАТНІСТЬ ЗАКІНЧИТИ МАТЧ**

Гравець зобов'язано закінчити матч, якщо тільки він не може це зробити зважаючи на об'єктивні обставини. Гравець, що порушує це правило, повинен бути негайно знятий з турніру головним суддею. У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено як особливий випадок і гравець повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється».

### **3.15. ЦЕРЕМОНІЇ**

Гравець, що брав участь у фіналі турніру ФТУ, зобов'язаний приділяти увагу й бути учасником фінальної церемонії після матчу, якщо тільки по об'єктивним причинах він це зробити не може.

У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено як особливий випадок і гравець повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється».

### **3.16. МЕДІАКОНФЕРЕНЦІЯ**

Гравець або пара, якщо вони не травмовані або фізично здатні, повинні приділити час у конференції по закінченню матчу. Ця конференція повинна бути організована з переможцями або з гравцями, що програли негайно або через тридцять (30) хвилин після матчу.

У випадку, якщо ці порушення завдають особливої шкоди іміджу турніру, це повинне бути розцінено як особливий випадок і гравець повинен бути оштрафований по шкалі «Поведінки, що усугубляється».

### **3.17. ШТРАФНА ШКАЛА**

Штрафна шкала повинна застосовуватися для порушень у наступному порядку:

- |                        |                 |
|------------------------|-----------------|
| 1. порушення           | - Попередження  |
| 2. порушення           | - Штрафне очко  |
| 3 й наступне порушення | - Штрафний гейм |

Проте, після третього порушення, головний суддя повинен визначити, яке з наступних порушень повинен спричинити зняття гравця з турніру.

### **3.18. ЗНЯТТЯ ГРАВЦЯ З ТУРНІРУ (ДЕФОЛТ)**

Головний суддя може зняти гравця навіть за одне порушення Кодексу Поведінки або у відповідності зі штрафною шкалою.

У всіх випадках зняття гравця з турніру, рішення головного судді турніру вирішальне й не підлягає апеляції.

Якщо головний суддя знімає гравця з турніру, то він не має право грати цей турнір у будь-якому розряді (одиночний, парний). Якщо тільки, зняття відбулося по порушенню Пунктуальності або в невідповідності Форми гравця або спорядженню, за результатами медичного стану або, якщо партнер гравця в парі був знятий з одиночки, то гравець не може бути знятий з турніру

### **ПАРИ**

#### **Попередження /Штрафне очко/Штрафний гейм/Дефолт**

Порушення такі, як попередження, штрафне очко, штрафний гейм і дефолт застосовуються до пари.

### **РІШЕННЯ І ПОКАРАННЯ**

Головний суддя повинен провести розслідування доцільності встановлення фактів порушення й, на підставі цих фактів, винести рішення про порушення.

### **АПЕЛЯЦІЯ**

Будь-який гравець, підданий порушенню, може апелювати до апеляційного журі ФТУ ( для турнірів ФТУ), ITF, TE ( для турнірів ITF, TE). Така апеляція повинна бути в письмовій формі й направлена на протязі 28 днів по закінченню турніру до 17.00.

Така заява повинна бути відправлена в місці з інформацією про інцидент, де гравець повинен розповісти всі факти події, що відбулися.

Після одержання такої заяви, комісія ФТУ (ITF, TE) проводить розслідування фактів порушення. Потім виносить рішення, чи залишає штраф або знімає його із гравця.

### **ШТРАФНІ ОЧКИ**

<b>№</b>	<b>Дія</b>	<b>Кіл-ть штрафних очків</b>
1	Відмова від участі в турнірі після остаточної дати відмови	<u>5</u>
2	Не з'явився на реєстрацію кваліфікації	<u>10</u>
3	Не з'явився на реєстрацію основної сітки	<u>20</u>
4	За кожні 3 попередження під час усього турніру	<u>10</u>
5	За кожне штрафне очко	<u>15</u>
6	За кожний штрафний гейм	<u>20</u>
7	Дефолт, отриманий у відповідності зі штрафною шкалою, за винятком правила Пунктуальності, Одягу й Екіпірування	<u>25</u>
8	Дефолт за одне порушення (негайний дефолт)	<u>30</u>
9	Дефолт за порушення правила Пунктуальності	<u>20</u>
10	За 2-е й кожне наступне порушення правила Одягу й Екіпірування на турнірі ФТУ	<u>3</u>
11	Участь у двох або більше турнірах	<u>5</u>

## **IV. ГОЛОВНІ ПОРУШЕННЯ ГРАВЦЯ**

### **4.1. СТАВКИ**

Жоден гравець, включаючи родичей, не може робити ставки будь-якого роду, пов'язані з турнірами ФТУ. Виключення становлять тренера, лікарі, менеджери гравця.

Порушення цього правила веде за собою максимальний штраф гравця й дискваліфікацію із усіх турнірів ФТУ на певний строк, встановлений дисциплінарною комісією.

### **4.2. ХАБАРИ АБО ІНШІ ВИДИ ОПЛАТИ**

Гравці й пов'язані із гравцем люди не повинні пропонувати, давати, вимагати або ухвалювати пропозиції (цінності, гроші) від будь-якої іншої людини з наміром поліпшення умов для гравця або можливості іншої участі в турнірах ФТУ.

Порушення цього правила веде за собою максимальний штраф гравця й дискваліфікацію із усіх турнірів ФТУ на певний строк, встановлений дисциплінарною комісією.

#### **4.3. ПОВЕДІНКА, ЩО УСУГУБЛЯЄТЬСЯ**

Гравці й пов'язані із гравцем люди на будь-якому турнірі ФТУ не повинні підлягати «Поведінці, що усугубляється», яке визначається як:

1. Один і більш інцидентів поведінки, обумовлених у Кодексі Поведінки як поява «Поведінки, що усугубляється».

2. Один інцидент поведінки, який є скандальним і завдає особливої шкоди іміджу турніру або є особливо волаючим.

3. Два або більш порушень Кодексу Поведінки протягом дванадцяти (12) місяців, які самі по собі не є «Поведінкою, що усугубляється», але при розгляді всіх порушень, є волаючими й завдають шкоди турнірам ФТУ.

Порушення цього правила веде за собою максимальний штраф гравця й дискваліфікацію із усіх турнірів ФТУ на певний строк, встановлений дисциплінарною комісією.

#### **4.4. ПОВЕДІНКА, ЯКА ВИХОДИТЬ ЗА РАМКИ ТЕНІСУ**

Гравець або пов'язаний із гравцем людина не повинні бути учасниками поведінки, що виходить за рамки гри в теніс. Якщо гравець визнаний винним у порушенні кримінального права якої-небудь країни й має місце його покарання у вигляді позбавлення волі понад одного року, він вважається учасником поведінки, що виходить за рамки тенісу. Крім цього, якщо гравець у будь-який час поведився в манері, що наносить збиток і шкоду спорту, він/вона може вважатися учасником поведінки, що виходить за рамки тенісу.

Порушення цього правила веде за собою максимальний штраф гравця й дискваліфікацію із усіх турнірів ФТУ на певний строк, встановлений дисциплінарною комісією.

## **IV. Обов'язки суддів.**

**Головний суддя (Супервайзер \ Рефері) зобов'язаний:**

1. Діяти, як головна уповноважена особа для інтерпретації та трактування застосовуваних Правил, Положень та Регламенту турніру.
2. До початку турніру проводити тренувальні заняття і збори для ознайомлення суддів турніру з усіма застосовуваними правилами.
3. Призначати Шефа Суддів (Помічника головного судді) і стежити за тим, щоб він правильно виконував свої обов'язки.
4. Стверджувати призначення на матчі Суддів на Вишці і Лінійних Суддів.
5. Замінювати Суддю на Вишці і \ або видаляти, міняти місцями або переставляти Лінійних Суддів або Суддів на сітці з метою поліпшення суддівства на матчі.
6. Робити оцінювання та атестацію роботи всіх Суддів на Вишці.
7. Забезпечити своєчасне отримання всіх необхідних матеріалів для того, щоб провести турнір ФТУ.
8. Щоденно оновлювати інформацію с поточними результатами на сайті ФТУ.
9. По закінченню турніру вислати по електронній пошті файл турніру (у форматі \*.pt), звіт головного судді та звіт директора турніру за встановленими формами.
10. Забезпечити, щоб кожен корт, сітка, стовпи і стійки для одиночної гри відповідали вимогам Правил Тенісу і, щоб кожен корт був обладнаний наступним:
  - Суддівська вишка
  - Стільці для лінейних суддів
  - Стілець для судді на сітці
  - Стільці для гравців
11. Простежити, щоб задній фон, рекламні банери і стіни позаду корту не були білого, жовтого або іншого світлого кольору, що може бути перешкодою для гравця.
12. До початку турніру встановити та довести до відома гравців умови турніру (марки м'ячів, їх кількість і зміну м'ячів, тип покриття, формат матчів і інші цікаві для гравців питання).
13. Встановити на видному місці офіційну дошку інформації і проінформувати про це гравців. Щоденне розклад ігор має вивішуватися на дошці відразу ж після його складання.
14. Встановити годинник на видному, постійному місці, як офіційний годинник



турніру і проінформувати всіх гравців про його місцезнаходження. Це не повинні бути наручний або кишеньковий годинник.

15. До початку жеребкування отримати імена гравців, які отримали "Вайлд Кард" (Wild Card) (пільгова карта) від директорату турніру.

16. Провести жеребкування відбіркового (кваліфікаційного) і основного турніру.

17. Помістити всі листи запису (відбіркового турнір, основний турнір, лист альтернативних гравців, лист додаткових гравців) у своєму офісі з відповідними записами на офіційній дошці інформації. (Надавати листи запису (відбіркового турнір, основний турнір, лист альтернативних гравців, лист додаткових гравців) на вимогу гравців.

18. Складати щоденний розклад ігор так, щоб матчі на кожному корті йшли послідовно без затримок або, якщо це можливо, щоб встановлювалася певний час "не раніше" якого може починатися конкретний матч. Коли розклад вивішено, воно не повинно змінюватися.

19. Переконатися, що (грунтові) корти прибрані і лінії очищені до початку матчів.

20. Визначити чи готовий корт до гри.

21. Встановити певне місце виклику матчів турніру у відповідності з розкладом, використовуючи всі наявні в наявності і прийнятні кошти. Гравці повинні бути готові до гри під час виклику їх матчу на корт. У деяких випадках Головний Суддя повинен визначити час виклику матчу або час, коли матч був фактично викликаний.

22. Вирішити, чи варто збільшувати час розминки (зазвичай до 10 хвилин). Час розминки збільшується тільки в тому випадку, коли гравцям не надавалася можливість розминатися на кортах перед своїм матчем із-за поганої погоди.

23. Приймати рішення про перенесення матчу на інший корт. Якщо погана погода і інші об'єктивні обставини призвели до відміни матчу або його зупинку, але необхідно виключити можливість гри одного гравця в двох матчах одиночного турніру в один день або завершити турнір, матч може бути перенесений на інший корт, відкритий або закритий, незалежно від покриття. У всіх інших випадках, без обопільної згоди гравців, матч не може бути перенесений, після того, як він фактично розпочався. Зміна корту, коли це можливо, повинна бути зроблена після закінчення сету, або при парній кількості геймів зіграних в останньому сеті.

24. Вирішувати, коли матч повинен бути відкладений із-за погодних умов, недостатньої освітленості або через невідповідність іншим вимогам. Якщо матч

відкладається через темряву, то це треба зробити після закінчення сету або при парній кількості геймів, зіграних в останньому сеті.

25. Бути відповідальним за призначення покарань і штрафів при недотриманні гравцями, тренерами і родичами гравців Кодексу поведінки. Накладати штрафи, забезпечуючи по можливості кожного гравця, що отримав зауваження, копією відповідного бланка.

26. Бути присутнім на місці проведення турніру протягом ігрового дня.

26. Головний Суддя не може бути суддею на вищій на тому ж турнірі.

### **Шеф суддів (Помічник головного судді) повинен:**

1. Набрати достатню кількість компетентних суддів на турнір.

2. Провести необхідні попередні суміари для суддів, включаючи огляд Правил тенісу, Регламенту, Кодексу поведінки гравців, Правил та Положень турніру.

3. Підготувати список суддів, що включає контактні телефони та електронні адреси суддів, які працюють на даному турнірі.

4. Зробити призначення суддів на матчі на кожен день і подати його на затвердження головному судді.

5. До початку матчів провести зустріч із усіма суддями для оголошення та уточнення їх розподілу на корти та дій на кортах.

6. Оцінювати роботу всіх суддів на корті.

7. Бути присутнім на кортах протягом усього ігрового дня.

8. Шеф суддів (помічник головного судді) не може бути суддею на вищій або на лінії на даному турнірі, якщо тільки не буде призначено Головним Суддею.

9. Сприяти Головному Судді у виконанні його обов'язків.

### **Суддя на вищій повинен:**

1. Досконально знати всі аспекти тенісу, Регламенту, Кодексу поведінки, Правил та Положень даного турніру. Свої обов'язки суддя на вищій повинен виконувати згідно з встановленими вимогами.

2. Мати схожу з іншими суддями на вищій одяг за вказівкою Головного Судді.

3. Знати правильну вимову імен гравців.

4. Перебувати на корті до приходу гравців.

5. Безпосередньо до початку матчу зустріти гравців на корті, щоб:

а) дати інформацію, що цікавить для гравців;

б) у присутності двох гравців або пар, кинути жереб для визначення подачі і сторони, до початку розминки. Якщо матч відкладено до його початку, результат жереба залишається в силі, тоді як гравці можуть вибирати заново.

в) встановити чи одяг кожного гравця вимогам Кодексу поведінки. Час для зміни одягу тривалістю більше 15 хвилин, може призвести до дискваліфікації гравця або пари. Суддею на вищій в деяких випадках може бути призначена повторна розминка.

6. Мати ручний секундомір для вимірювання часу розминки (звичайно 5 хв), 20 (двадцять) секунд між розіграшем очок, 90 (дев'яносто) секунд відпочинку дозволених при зміні сторін і 120 (сто двадцять) і в перервах між сетами. Секундомір повинен бути використаний також для вимірювання відрізків часу, встановлених положеннями Правил та Регламенту.

7. Бути відповідальним за наявність на корті відповідної кількості м'ячів на кожен матч, включаючи ігряння м'ячі на випадок втрати. Банки з м'ячами повинні бути відкриті тільки перед матчем або зміною м'ячів.

8. Визначати всі питання факту, що виникають по ходу матчу (включаючи визначення рішень по лініях в відсутність Лінійних Суддів).

9. Забезпечити дотримання правил гравцями і суддями на корті.

10. Видаляти, міняти місцями або замінювати будь-яких суддів на лінії або на сітці, коли Суддя на Вищій вирішить, що необхідно поліпшити роботу суддів під час матчу.

11. Приймати перше рішення з усіх питань Правил, що виникають під час матчу, враховуючи право гравця викликати Головного Суддю.

12. Вимовляти рахунок після кожного розіграшу очка, відповідно до встановлених правил.

13. Повторювати вигуки суддів на лінії або сітки, тільки, коли вони були зроблені тихо або невиразно, щоб не допустити непорозуміння з боку гравців.

14. Заповнювати Протокол матчу відповідно до встановлених правил.

15. Скасовувати рішення Лінійних Суддів, тільки в разі очевидної помилки судді. Скасування повинна бути зроблена негайно, тобто відразу ж після того, як була зроблена помилка. Всі процедури скасування повинні бути зроблені тільки у

відповідності до встановлених процедур.

Чіткі зашагі, не помічені Суддею на Лінії, повинні бути оголошені суддею на вищці, відповідно до процедури виправлення явних помилок.

16. Бути відповідальним за будь-яку перевірку сліду м'яча. Така перевірка може бути проведена тільки на ґрунтових кортах.

17. Докладати максимальних зусиль для контролю за поведінкою глядачів. Якщо глядачі заважають проведенню матчу, суддя на вищці повинен звернутися до них з повагою з проханням поводитися адекватно згідно з правилами тенісу.

18. Бути відповідальним за напрямок роботи дітей, які подають м'ячі під час матчу, так щоб їх робота допомагала, а не заважала гравцям.

19. Бути відповідальним за всі зміни м'ячів і визначення придатності м'яча до гри. Забезпечити відповідну кількість м'ячів, що знаходяться в процесі гри. Втрачені м'ячі повинні бути замінені, як можна швидше. Якщо м'яч потрібно замінити на новий, то це необхідно зробити під час розминки або протягом 2-х геймів (перед тим, як буде розіграно перше очко третього гейму), в іншому випадку потрібно замінити на використаний м'яч.

Відповідна кількість банок з м'ячами повинно бути відкрито і підтверджено заздалегідь, до кожної зміни м'ячів, щоб не виникало затримок матчу.

20. Слідкувати за придатністю корту до гри. Якщо під час матчу відбувається зміна умов на корті, і суддя на вищці вирішує, що корт не придатний до гри, якщо погодні й інші умови вимагають припинення матчу, то суддя на вищці повинен зупинити матч і повідомити про це Головного Суддю. При цьому суддя на вищці повинен бути впевнений, що він, Лінійні Судді і гравці повинні бути готові продовжити матч у призначений час.

Якщо матч відкладений через темряву, то це повинно бути зроблено при парній кількості зіграних в останньому сеті геймах або після закінчення сету.

При відкладанні матчу або відстрочення за будь-якої причини, яка зроблена Головним Суддею, Суддя на Вищці повинен записати час, рахунок очок, геймів і сетів, ім'я подавача, сторони розташування гравців, а також зібрати всі м'ячі, які використовуються в матчі.

21. По закінченню матчу заповнити звіт та надати Головному Судді.

### **Суддя на Лінії повинен:**

1. Виконувати свої обов'язки відповідно до встановлених вимог.

2. Мати єдину форму одягу з іншими Суддями на Лінії за вказівкою головного судді / рефері. Одяг не повинен мати білий, жовтий та інші світлі кольори, тому що це може стати перешкодою для гравця.

3. Ніколи не спізнюватися на матч.

4. Зайняти позицію з найкращим оглядом своєї лінії.
5. Відповідати тільки за лінію, на яку призначений, і не втручатися в роботу інших Лінійних Суддів.
6. Оголошувати заступи, якщо суддя працює на задній, боковій лініях або центральній лінії подачі.
7. Показати сигнал "закритий", якщо суддя не може визначити попадання м'яча.
8. Виправляти свій неправильний вигук негайно.
9. Ніколи не кричати "аут / фолт" до приземлення м'яча.
10. Зберігати тишу, якщо суддя на вищій виправив його рішення. Направляти всі вимоги гравців судді на вищій.
11. Негайно доповідати судді на вищій про порушення Кодексу поведінки гравцем, якщо суддя на вищій не помітив цього.
12. Супроводжувати гравців під час туалетної перерви або перерви для зміни одягу, щоб упевнитися, що гравець не використовує цю перерву в інших цілях. Якщо порушення процедури має місце, Лінійний Суддя повинен сказати гравця про те, що він порушує правила і доповісти про це судді на вищій.
13. Не ловити м'ячі і не тримати рушники гравців.
14. Не розмовляти з глядачами.
15. Ніколи не аплодувати гравцям.
16. Не залишати корт без дозволу судді на вищій.