

## **РЕГЛАМЕНТ**

### **ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ «ДЕНЬ ИГРЫ»**

#### **СОДЕРЖАНИЕ**

- I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ
- II. ПРАВИЛА ТЕННИСА
- III. КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ
- IV. РЕЙТИНГ И ПРИЗОВОЙ ФОНД
- V. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ТРЕБОВАНИЯ
- VI. РЕГИСТРАЦИОННЫЙ ВЗНОС

#### **I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

День Игры в теннис создан специально для детей от 6 до 16 лет с различным уровнем игры.

Соревнования проводятся в рамках программы [Старттеннис](#), в том числе по методике программы [Tennis10s](#) Международной федерации тенниса.

Согласно Регламента Федерации тенниса Украины, очки Рейтинга ФТУ для игроков до 10 лет не начисляется.

#### **Цели и задачи соревнований:**

1. получение опыта игры с партнером в психологически комфортной обстановке за счет современной методики и специального оборудования;
2. предоставление дополнительной возможности игры участникам соревнований категории 1 и 2 Федерации тенниса Украины;
3. пропаганда и развитие детского тенниса;
4. популяризация здорового образа жизни;
5. повышение уровня спортивного мастерства теннисистов.

#### **Статус игроков**

- Красный уровень – игроки, имеющие статус «красный уровень», играют на корте размером 12х6 метров, мяч 25 % компрессии и 8 минут на счет;
- Оранжевый уровень – игроки, имеющие статус «оранжевый уровень», играют на корте размером 18х6 метров, мяч 50% компрессии и тай-брейк до 11 очков;
- Зеленый уровень – игроки, имеющие статус «зеленый уровень», играют на корте размером 24х8 метров, мяч 75% компрессии и 1 сет до 4 геймов с решающим очком на тай-брейке.
- Желтый уровень – игроки, имеющие статус «желтый уровень», играют на корте размером 24х8 метров, мяч 100% компрессии и 1 сет до 4 геймов с решающим очком на тай-брейке.

#### **Применения правил**

- Соревнования «День Игры» проводятся в соответствии с данным регламентом и правилами тенниса;
- Игрок, подавший заявку на участие в турнире «День Игры», автоматически соглашается с положениями данного регламента, правилами и процедурами;
- Требования к игрокам или спорные вопросы, не изложенные в данном Положении, регулируются Регламентом турниров Федерации тенниса Украины;
- Текущую и дополнительную информацию о соревнованиях и наличии мест в списке участников можно получить на странице сайта <http://starttennis.com.ua/playday/> или у администратора программы Старттеннис по телефону (044) 490 1900, (067) 469 1900.

## II. ПРАВИЛА ТЕННИСА

### Общие положения:

1. Продолжительность турнира 3-4 часа, если другое решение не утверждено Организатором турнира;
2. Регистрация участника является обязательной и осуществляется на сайте <http://starttennis.com.ua/playday/>. Организатор турнира «День Игры» принимает заявки только через сайт и не позднее 48 часов до начала мероприятия. Тренера оформляют отдельную коллективную заявку;
3. Зарегистрированный игрок получает статус Участник соревнований и получает место в списке участников в случае его наличия исключительно после оплаты регистрационного взноса;
4. Отказ от участия в соревнованиях оформляется письменно и должно быть отправлено на электронный адрес [mk@starttennis.com.ua](mailto:mk@starttennis.com.ua);
5. В случае отказа от участия в соревнованиях не позднее, чем за 48 часов до начала соревнований сумма регистрационного взноса возвращается или переносится на следующее мероприятие;
6. В случае отказа от участия в соревнованиях позднее 48 часов до начала соревнований или неявка на соревнования сумма регистрационного взноса не возвращается;
7. В случае отказа от участия в соревнованиях зарегистрированного игрока его место занимает игрок получивший статус LL (Lucky Loser) согласно очереди в списке заявившихся игроков, но только в том случае, если им предварительно был оплачен регистрационный взнос. Список ожидания определяется временем оплаты регистрационного сбора;
8. В случае если игроки оплатившие взнос не стали участниками турнира или не получили LL, их взнос переносится на следующий турнир и обеспечивает статус «Участник соревнований» или может быть возвращен;
9. Игроки должны знать Правила тенниса для уровня, на котором принимают участие. Участники соревнований должны знать и соблюдать Правила поведения игрока.

### Жеребьевка

1. Жеребьевка проводится только для игроков зеленого и желтого уровней;
2. Жеребьевка групп начинается за 60 минут до начала соревнования;
3. При жеребьевке сеток полуфиналов, участники, игравшие в одной группе, не могут встречаться в первом круге;
4. При равенстве очков у двух участников группового турнира, места в группе распределяются в зависимости от результата их личной встречи;
5. В случае равенства очков у трех участников группового турнира, порядок занятых мест определяется по разнице выигранных и проигранных очков. Если эти показатели равны у трех участников, то проводится мини-турнир из тай-брейков (до 7 выигранных очков);
6. В случае если в группе из трех игроков до начала игр снимается игрок, а в турнире есть группы из 4 игроков, то до начала матчей, при помощи жребия один из игроков группы из 4-х игроков должен быть перенесен в группу со снявшимся игроком;
7. В случае если игрок не вышел из подгруппы и при этом не сыграл 3 минимальные игры, то он играет утешительный матч;
8. В случае если в полуфинал выходит 3 игрока, то они разыгрывают призовые места в группе.

### Правила тенниса. КРАСНЫЙ УРОВЕНЬ

Правила тенниса и система счета в рамках программы Старт теннис на красном уровне.

Система счета: игроки проводят матч на время (обычно 8 минут) с подсчетом очков в простой форме (1, 2, 3, ...).

### Подача

1. Подающий должен стоять двумя ногами за задней линией;
2. Мяч при подаче должен попасть на сторону соперника;
3. Если подача не попадает в корт, то подающий проигрывает очко;

4. Подачу можно делать как сверху, так и снизу. Если подающий игрок промахнулся по мячу, но не коснулся его, то подача не засчитывается. Организатор турнира может разрешить игроку бросить мяч или сыграть его с отскока для начала розыгрыша;
5. Принимающий должен дать мячу отскочить. Если принимающий играет мяч слёта, то он проигрывает очко;
6. Если мяч при подаче касается троса сетки и попадает в нужный квадрат, то нужно переподать;
7. Первую подачу совершает любой из игроков. Последующие подает игрок, выигравший предыдущее очко;

#### Когда мяч в игре

1. Во время игры (за исключением приема подачи) игроки могут отбивать мяч до и после его отскока;
2. Мяч должен попасть в корт;
3. Если мяч касается потолка, стены или других предметов (за исключением каркаса сетки), игрок, совершивший удар, проигрывает очко. Это правило также применяется к подающему игроку;
4. Если мяч касается игрока (но не ракетки), то он проигрывает очко;
5. Если игрок принимает слета мяч, летящий в аут, розыгрыш продолжается (за исключением приема подачи);
6. Если игрок касается сетки во время розыгрыша, он проигрывает очко.

#### **Правила тенниса. ОРАНЖЕВЫЙ УРОВЕНЬ**

Правила тенниса и система счета в рамках программы Старт теннис на оранжевом уровне.

Система счета: игроки соревнуются до 11 выигранных мячей в 1 тай-брейке с решающим очком. Подающий игрок делает две подачи, затем противник делает две подачи, далее смена идет через две подачи. Подающий должен менять квадраты. Первый, кто наберет 11 очков, считается выигравшим матч. При счете 10:10 игроки разыгрывают решающее очко. Смена площадок не происходит.

#### Подача

1. Подающий должен стоять двумя ногами за задней линией;
2. Если подача попадает вне зоны подачи или в сетку, у игрока есть вторая попытка на подачу, но если и вторая подача не попадает в нужную зону, то подающий проигрывает очко;
3. Подачу можно делать как сверху, так и снизу, но главное, что бы мяч не опустился на землю до момента удара. Если подающий игрок промахнулся по мячу, но не коснулся его, то подача не засчитывается. Организатор турнира может разрешить игроку подать мяч с отскока для начала розыгрыша;
4. Принимающий должен дать мячу отскочить. Если принимающий играет мяч слёта, то он проигрывает очко;
5. Если мяч при подаче касается троса сетки и попадает в зону подачи, то нужно переподать;
6. Игроки должны меняться на подаче и приеме.

#### Когда мяч в игре

1. Во время игры (за исключением приема подачи) игроки могут отбивать мяч до и после его отскока;
2. Мяч должен попасть в корт;
3. Если мяч касается потолка, стены или других предметов (за исключением столбиков сетки), игрок, совершивший удар, проигрывает очко. Это правило также применяется к подающему игроку;
4. Если мяч касается игрока (но не ракетки), то он проигрывает очко;
5. Если игрок принимает слета мяч, летящий в аут, розыгрыш продолжается (за исключением приема подачи);
6. Если игрок касается сетки во время розыгрыша, он проигрывает очко.

## **Правила тенниса. ЗЕЛЕНый и ЖЕЛТЫЙ УРОВНИ**

Правила тенниса и система счета в рамках программы Старт теннис на зеленом и желтом уровнях. Система счета: игроки соревнуются до одного выигранного короткого сета из 4 геймов с решающим очком в тай-брейке. По решению Организаторов турнира количество геймов в сете может быть увеличено до 6.

Счёт ведётся по стандартной системе – 1-е выигранное очко оценивается с цифры «15», 2-е – цифрой «30», 3-е – цифрой «40» и 4-е (решающее).

Счёт очков ведётся «от подающего»: так, счёт «15:0» означает, что первую подачу выиграл сам подающий, а «0:15» – принимающий.

В случае выигрыша каждым игроком 3-х очков в гейме, судья объявляет счёт «ровно», а не «40:40». Выигрыш следующего решающего мяча означает победу в гейме.

Игра начинается со счета в геймах 0:0. Игрок, выигравший 4 геймов, считается выигравшим сет. Если счёт в сете 3-2, то разыгрывается еще один гейм. Если счёт становится 4-2, сет заканчивается. Если счёт становится 4-4, то разыгрывается тай-брейк. Смена площадок происходит после каждых 2-х геймов.

При тай-брейке подающий игрок делает первую подачу, затем противник делает две подачи, далее смена идет через две подачи. Первый, кто наберет 7 очков, считается выигравшим тай-брейк, а соответственно сет и матч. Если счёт в тай-брейке 6-5, то разыгрывается еще одно очко. Если счёт становится 7-5, тай-брейк заканчивается. Если счёт становится 6-6, то разыгрывается последнее решающее очко. Смена площадок происходит после каждых 6 очков.

### **Подача**

1. Подающий игрок делает первую подачу, затем противник делает две подачи, далее смена идет через две подачи;
2. Подающий должен стоять двумя ногами за задней линией;
3. Подающий должен менять квадраты;
4. Мяч при подаче должен попасть по диагонали в квадрат на стороне соперника;
5. Если подача попадает в неправильный квадрат или подающий промахивается по мячу, у игрока есть вторая попытка на подачу, но если и вторая подача не попадает в квадрат, то подающий проигрывает очко;
6. Подачу можно делать как сверху, так и снизу, но главное, что бы мяч не опустился на землю до момента удара. Если подающий игрок промахнулся по мячу, но не коснулся его, то подача не засчитывается. Организатор турнира может разрешить игроку подать мяч с отскока для начала розыгрыша;
7. Если подача сделана из неправильного угла, и никто этого не заметил, то все очки, сыгранные из неправильного угла, сохраняются. Однако, следует вернуться в нужный угол, как только была обнаружена ошибка;
8. Принимающий должен дать мячу отскочить. Если принимающий играет мяч слёта, то он проигрывает очко;
9. Если мяч при подаче касается троса сетки и попадает в нужный квадрат, то нужно переподать;
10. Игроки должны меняться на подаче и приёме.

### **Когда мяч в игре**

1. Во время игры (за исключением приема подачи) игроки могут отбивать мяч до и после его отскока;
2. Мяч должен попасть в корт;
3. Если мяч касается потолка, стены или других предметов (за исключением столбиков сетки), игрок, совершивший удар, проигрывает очко. Это правило также применяется к подающему;
4. Если мяч касается игрока (но не ракетки), то он проигрывает очко;
5. Если игрок принимает слета мяч, летящий в аут, розыгрыш продолжается (за исключением приема подачи);
6. Если игрок касается сетки во время розыгрыша, он проигрывает очко.

### **III. КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ ИГРОКОВ, ТРЕНЕРОВ, РОДИТЕЛЕЙ И ЗРИТЕЛЕЙ ТУРНИРА**

#### **Кодекс поведения игроков на соревнованиях**

Наша цель — постоянное создание профессиональной, безопасной и доброжелательной обстановки для всех участников и гостей.

Вот почему мы просим детей соблюдать следующие правила:

Во время матчей

1. Уважительно относиться к сопернику;
2. Объявлять счет после каждого очка;
3. Соглашаться с решением судьи или тренера на корте;
4. Бережно относиться к корту, инвентарю и оборудованию;
5. Во время матча постоянно находиться на корте, за исключением перерыва на туалет с разрешения судьи;
6. Соглашаться с правилами употребления только разрешенных напитков на корте;
7. Звать организаторов, судью или тренера, если вы не согласны со счетом или чем-то другим;
8. Уведомлять судью или организаторов о результатах по окончании матча.

Между матчами

1. Оставаться на корте, чтобы быть готовым играть, когда организаторы вызовут на матч;
2. Всегда бережно относиться к оборудованию;
3. Размещать сумки и инвентарь в специально отведенных местах;
4. Уважительно относиться к другим игрокам, родителям и организаторам.

#### **Кодекс поведения родителей на соревнованиях**

Мы хотим, что бы ваш ребенок получал удовольствие от игры. Создавая давление или возлагая большие надежды, вы можете превратить соревнование в неприятное занятие.

Родителям настоятельно рекомендуется:

1. Положительно реагировать на выступление своих детей, вне зависимости от результата;
2. Не вмешиваться в счет или судейство (за исключением случаев санкционированного судейства на матчах не своих детей);
3. Уважительно относиться к сопернику ребенка, родителям, тренерам и организаторам;
4. Не выкрикивать во время матча, за исключением слов поддержки;
5. Не заменять ребенка тренера;
6. Все время оставаться за пределами корта.

Мы хотим создать обстановку, где дети смогут наслаждаться соревнованиями и получать награды за свои старания. Цель Дней Игры — создать платформу, на которой игроки начнут играть соревнования в соответствии со своим возрастом и готовностью. Проводя всю эту работу, мы надеемся, что дети станут более уверенными и готовыми для участия в соревнованиях следующего этапа.

Мы не хотим говорить об этом, но ...

Если вы не будете выполнять требования данного кодекса поведения, то можете получить предупреждение от организаторов или судей, а если вы постоянно ведете себя неправильно, то в дальнейшем вы не сможете присутствовать на корте и наблюдать за игрой вашего ребенка.

### **IV. РЕЙТИНГ И ПРИЗОВОЙ ФОНД**

Соревнования начинаются церемонией открытия, время которой определяется для каждого соревнования отдельно.

Соревнования День Игры предусматривают присуждение призовых мест только на зеленом и желтом уровнях.

Все участники соревнований получают дипломы участника соревнования и подарки.

## **V. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

### **Судьи**

На каждый турнир «День Игры» будут назначены судьи, обеспечение которых ложатся на директора турниров. Количество судей рассчитывается по формуле: количество кортов умноженное на 1.

### **Мячи**

Количество мячей: минимум 3 мяча - на 10 встреч.

### **Место проведения**

Место проведения турнира должно быть оборудовано раздевалками, душевыми кабинами. Во время проведения соревнований обязательно наличие демонстрационной доски, на которой размещается вся оперативная информация о турнире.

### **Медицинское обслуживание**

В обязанности директора турнира входит подбор и назначение специалиста по спортивной медицине. Им может быть человек, имеющий специализированную спортивную аптечку для оказания помощи, как на корте, так и за его пределами.

### **Матчи**

В течение соревнования участники не должны играть менее 3-х встреч.

Отдых участников между встречами должен составлять не менее 10 минут.

В случае досрочного отъезда одного из участников, встреча может состояться только при согласии его соперника, наличия свободного корта и разрешения главного судьи.

Участники должны быть обеспечены водой.

## **VI. РЕГИСТРАЦИОННЫЙ ВЗНОС**

Красный уровень – 400 грн.

Оранжевый уровень – 450 грн.

Зеленый уровень – 550 грн.

Желтый уровень – 550 грн.

Оплата регистрационного взноса осуществляется по безналичному расчету после подтверждения регистрации игрока.

### **Реквизиты для оплаты**

ФЛ-П Харченко Максим Валерьевич

код 2708112593

р/с 26000060772060 в ПАБ А-Банк, МФО 307770

Назначение платежа: участие \_\_\_ фамилия и имя ученика\* \_\_\_ в соревновании День Игры.

Оплату можно осуществить с помощью интернет-банка (например, Приват24 - платежи по Украине), в терминалах самообслуживания или в отделении любом банке.

\* - Просим обязательно указать фамилию и имя ученика при перечислении средств.

-----